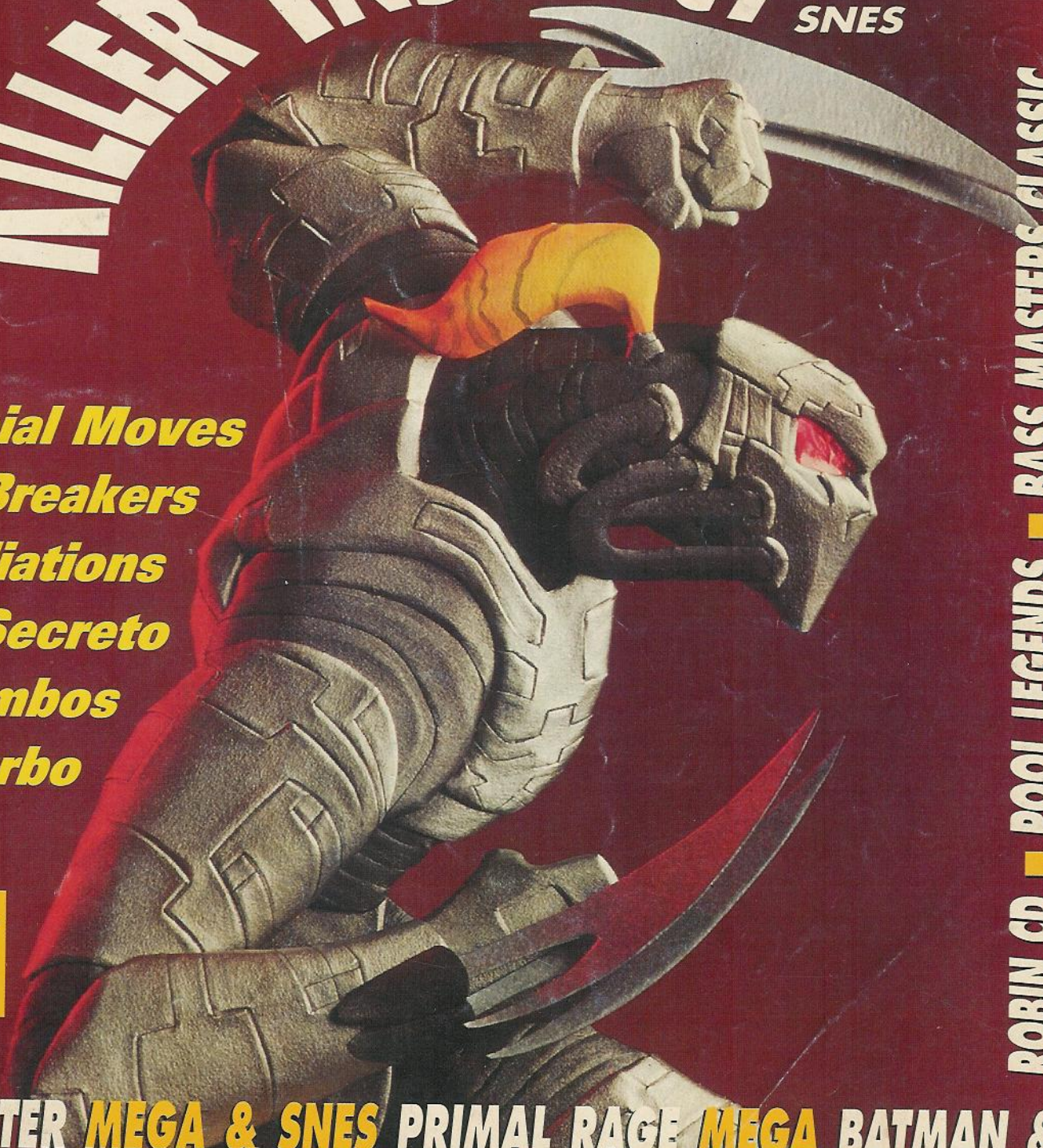
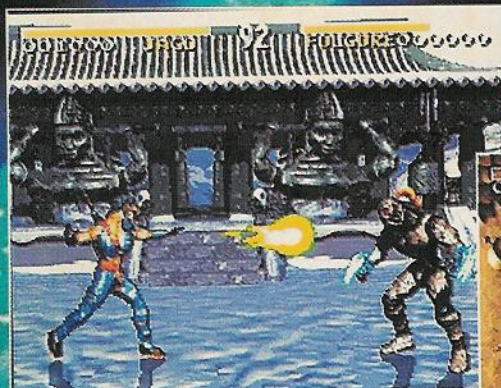
AÇÃO GAMES
SATURNO LANÇADO NO BRASIL
Confira: preço, jogos e acessórios
Curta: Virtua Fighter Remix e D. Dinner
156 GOLPES!
KILLER INSTINCT
SNES
EDITORA AZUL
Special Moves
Combo Breakers
Humiliations
Estágio Secreto
Ultra Combos
Modo Turbo
ISSN 0104-1630/3451-ED. 91 R$ 3.60
9 770104 163000
ROBIN CD ■ POOL LEGENDS ■ BASS MASTERS CLASSIC
PC FX FIGHTER MEGA & SNES PRIMAL RAGE MEGA BATMAN &

Killer Instinct™
Com 46 golpes em seqüência, ficou fácil bater os outros games.
Agora é matar ou morrer! Killer Instinct. O único game em que você pode lançar mão de 20 a 30 golpes seguidos, e se for muito, muito fera, chegar aos 46! 32 mega de memória. Os mais perfeitos personagens em incríveis cenários totalmente desenhados por computador. Efeitos e trilha sonora espetaculares. Prepare seus melhores socos e chutes. Com certeza, vai sobrar pra você.
Junto com Killer Instincts você ganha o CD Killer Cuts™ com 15 músicas compostas para a trilha sonora do jogo.

INCLUI O CD DE MÚSICA KILLER CUTS™!
APENAS PARA
Nintendo
13+
KILLER INSTINCT™
PLAYTRONIC
SUPER NINTENDO
ENTERTAINMENT SYSTEM

ENTRAMOS NA ERA 32 BITS

É isso aí: com o lançamento oficial do Saturno e do Virtual Boy no Brasil, entramos na Era 32 Bits. É verdade que já se encontrava consoles 3DO, Jaguar (um falso 64 bits) e mesmo Saturno e Playstation nas lojas importadoras. Também é verdade que o Amiga CD 32 já havia sido lançado aqui, mas ele não emplacou. O lançamento oficial de videogames 32 Bits de Sega e Nintendo faz muita diferença, moçada. Com ele, vem junto a garantia do fabricante e começa a surgir uma rede de assistência técnica, fica mais fácil localizar os jogos e o mercado cresce. É bom pra todo mundo. O lançamento oficial desses dois videogames também poderá estimular – quem sabe? – os fabricantes de 3DO a lançarem também os seus consoles, pra valer. É hora de comemorar: apesar dos preços altos, de um jeito ou de outro, estamos de novo com os dois pés no mercado mundial dos games.

x-salada 6 a 8

Desenhos da pesada, leitores monstruosos no Truque das Mil Faces e games para SNES, Mega e 3DO pra quem acertar a Game Charada.

shots 10 e 11

SATURNO

Tudo sobre o lançamento do console no Brasil.

dicas 14 a 17

multi interativa 40 e 41

debulhados 18 a 41

SNES
KILLER INSTINCT 24

Esta é especial mesmo. O jogo do ano, com tudo a que você tem direito.

SATURNO
D.DINNER 18

Um dos melhores e mais macabros lançamentos para o console Sega de 32 bits

MEGA & SNES
PRIMAL RAGE 34

As bestas pré-históricas arrasam. Com os Fatalities das duas versões

COTAÇÃO

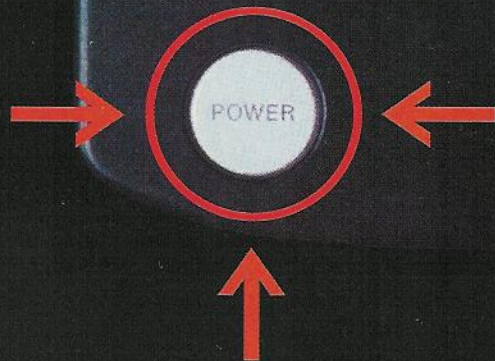
FRACO	●
REGULAR	●●
BOM	●●●
ÓTIMO	●●●●
CHOCANTE	●●●●●

SNK

NEO·GEO CD

PRO-GEAR SPEC

ADVANCED ENTERTAINMENT SYSTEM

PENSE BEM ANTES DE APERTAR ESTE BOTÃO.

MEMÓRIA

Quantos Mega terá um cartucho do Ultra 64? E num cartucho de Mega Drive, cabem 40 Mega? O Ultra 64 será tão mais poderoso do que os consoles de 32 bits assim como estes são em relação aos de 16? Um Sega CD com 32X é tão poderoso quanto um Saturno?

FLÁVIO A.M. STRUTZEL
S. Bernardo do Campo, SP

Ai, quanta pergunta junta! Vamos começar pelo Ultra. Segundo a Nintendo, a memória média de seus cartuchos será de 100 Mega. A segunda parte da resposta é aquela de sempre: não podemos compará-lo com os consoles de 32 bits antes que ele seja lançado, certo? A maior memória que um cart de Mega Drive já teve é 40 Mega, no jogo Super Street Fighter 2. O 32X aumenta muito a capacidade de processamento do Sega CD, mas estes dois aparelhos juntos não têm o mesmo desempenho de um Saturno, que é um console especialmente desenvolvido para a geração 32 bits. Ufa!

Batman, pra sempre na escuridão, segundo Paulo Augusto de Lima Jr., de Natal, (RN)

BATMAN & ROBIN

Help! Estou encanado com o último enigma da fase do Charada, versão Super NES. Por favor, me ajudem!

DIOGO C. DO NASCIMENTO
Jundiaí, SP

A resposta para o enigma é H.B., de Human Brain. Agora prepare-se para enfrentar o Charada, que é uma pedreira!

DOOM

Existe uma versão deste game para o Super NES? Gostaria também de saber se há um game de stock cars para o console e quais carts de futebol vocês recomendam.

DANIEL MANARELLI
Araçatuba, SP

O lançamento de Doom para o SNES está previsto para este semestre, Daniel, mas sem data precisa. Um bom game na linha stock car é Kile Petty´s No Fear Racing, da Williams, e o the best para futebol é International Superstar Soccer, da Konami.

SUPERSTAR SOCCER

Descolei uma dica para jogar com o time Superstars neste jogo para SNES, mas pelo jeito ela é para o cartucho japonês. Por favor, me ajudem!

BOANERGES R. SANTOS JR.
Itaquera, SP

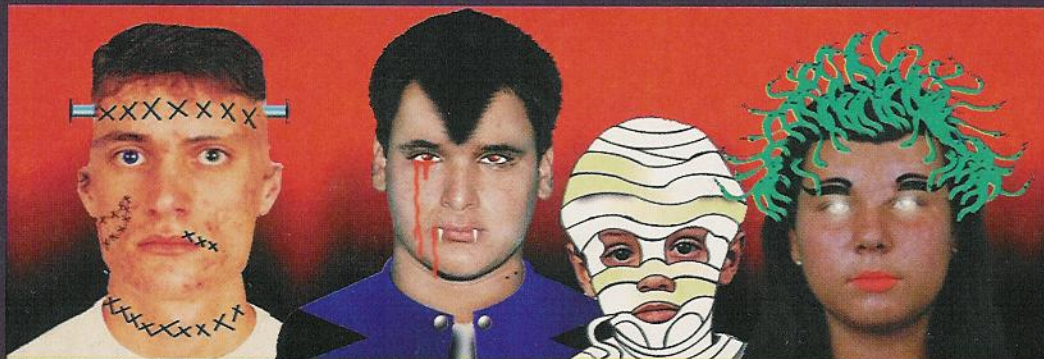
Certamente não foi na Ação Games que você viu esta dica. A que nós demos funciona bem, obrigado, e para o cart americano. Na tela de apresentação, usando o joystick 2, faça a seqüência de comandos B, B, X, X, A, Y, A, Y, →, ←, X. Vá para a tela de seleção de times e apodere-se da equipe mais animal do game.

MK2

A versão deste game para o 32X é demais, só que o truque para o test mode do Mega não funciona. Será que o truque é outro ou... será que não existe?

LAERTE E. C. VIEIRA
São Paulo, SP

Boa pergunta, Laerte. Acreditamos que o Test Mode do MK2 em 32X deve existir, mas ainda não sabemos como acessá-lo. Alô, leitores! Alguém aí sabe a resposta deste enigma??

Uha, ha, ha, ha... Há mil anos atrás, bestas do apocalipse invadiram a Terra. Hoje, elas estão aqui! Ação Games publica, com exclusividade, os quatro monstros mais horríveis do Universo!

Leonardo "Frankenstein" Seibt, de Canela (RS), "Drácula" de Paula Costa, de Nova Iguaçu (RJ), Andrew C. "Múmia" Ferreira, de São Paulo (SP) e Natalie "Medusa" Modesto, de Maceió (AL)

Shuriken muito expressivo de Ivan S. G. Vieira, de Areado (MG)

AQUI NÃO TEM TURMA DO "DEIXA DISSO".

56 M DE MEMÓRIA D-RAM • 2 JOYSTICKS • MAIS DE 60 TÍTULOS • COMPATÍVEL COM CD DE ÁUDIO • SOM STEREO

A realidade é dura. Mas se você acha que pode encarar, ligue um NEO·GEO CD. Imagem real. Som real. Pancadaria de verdade. Sem trégua, sem chance de voltar atrás. Nada pessoal. Isso é o futuro.

NEO·GEO CD

ENCARE O FUTURO

PLUS AD

GAME CHARADA DESCABELANTE

Esta é para os feras! As palavras abaixo estão em algum lugar da edição nº 89. Quais os números das páginas em que elas apareceram? Responda e boa sorte!

Avestruz	Ciborgue	Conflitos	Feno
Caixa	Clã	Dossiê	Malaca

VOCÊ PODE GANHAR - do 1º ao 3º lugares: Game surpresa (Mega, SNES ou 3DO, a escolher) + camiseta Ação Games. Do 4º ao 10º lugares: Camiseta Ação Games.

MANDE SUA RESPOSTA PARA: Revista Ação Games - Game Charada nº 91, Avenida das Nações Unidas, 5.777, Alto de Pinheiros, CEP 05479-900, São Paulo, SP. O resultado será publicado na edição nº 94.

RESPOSTA DA GAME CHARADA DA EDIÇÃO Nº 88

Não era muito difícil. Anote aí: 1-A, 2-F, 3-I, 4-G, 5-J, 6-B, 7-D, 8-K, 9-C, 10-E e 11-H. Os felizardos são: 1º lugar para André Luiz Oliveira Lima, de São Paulo (SP); 2º e 3º lugares para Márcio Matsuo, de Santo André (SP) e Luciano Kenji Tanaka, de Campinas (SP); e 4º a 10º lugares para Moacir Bozeto Júnior, de Matão (SP); Kelly Vanessa dos Santos, de Itaqüaquecetuba (SP); Allan Couto da Silva , de Goiânia (GO); André Luiz dos Santos, de São Paulo (SP); Alexandre H. Morise, de São Paulo (SP); Luiz Henrique Corrêa Mortágua, de São Paulo (SP) e Bruno Alexandre Pieratti Moraes, de Brasília (DF).

AMIGA 32

Comprei um console Amiga CD 32 bits e gostaria de pedir a publicação de uma matéria sobre o aparelho. Vocês poderiam também indicar os melhores jogos para ele?

RODRIGO S. G. DOS SANTOS
Rio de Janeiro, RJ

Já publicamos matéria sobre o Amiga CD 32 há um tempão, Rodrigo. Foi na edição 57, do começo de 94. Quanto aos melhores jogos, infelizmente não poderemos ajudá-lo. Como o videogame é ainda pouco popular no Brasil, não estamos acompanhando regularmente os seus jogos. Mas fica aqui um convite para os leitores que conhecerem os jogos do Amiga mandarem para nós a lista dos melhores, para então podermos publicá-la.

Na janela, Liu Kang. O pai do desenho é o Franklin G. da Silva, de Passa Quatro (MG)

Close do Sparkster pelas mãos de Luciano J. de Mello, de Indaiatuba (SP)

A bronca de Sonya, no traço do Jaime da C. P. Neto, de Campina Grande (PB)

R@LOS

VENDO

Controle Super Pro 2 para Mega e um cart do MK 2. John R. S. Terceiro, tel.: (071) 233-2326, Salvador, BA.

Edições 63, 74, 77, 79 e 85 da revista. Márcio Matsuo, Rua Erato, 442, CEP 09110-370, Santo André, SP.

HI-TOP Game com 7 jogos e 2 controles, ou troco por Mega. Cairo A. Cananea, tel.: (011) 429-5445, Carapicuíba, SP.

Master 3 com 2 joysticks. Carlos Henrique Jorge, tel.: (011) 702-7410, Osasco, SP.

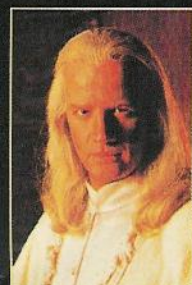
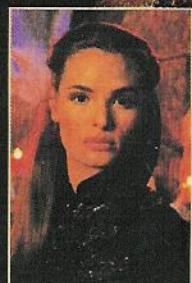
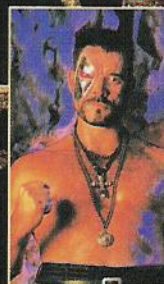
TROCO

Master com 2 joysticks, 3 carts, pistola e um Handvision com adaptador J72, mais um Dynavision 2 com um joystick e 4 carts, tudo por Mega com 2 joysticks e um cart. Vítor Franchito, tel.: (0123) 21-8953, São José dos Campos, SP.

Minigame e um carrinho de controle remoto Excellent F40 por Game Gear com 2 jogos. Henrique Quirino dos Santos, tel.: (0123) 23-3311, S.José dos Campos, SP.

Nove carts de NES por outros nove de meu interesse. Thiago V. Pereira, Rua 4, 192, Vila Orlandélia, CEP 27330-330, Barra Mansa, RJ.

COMPRO

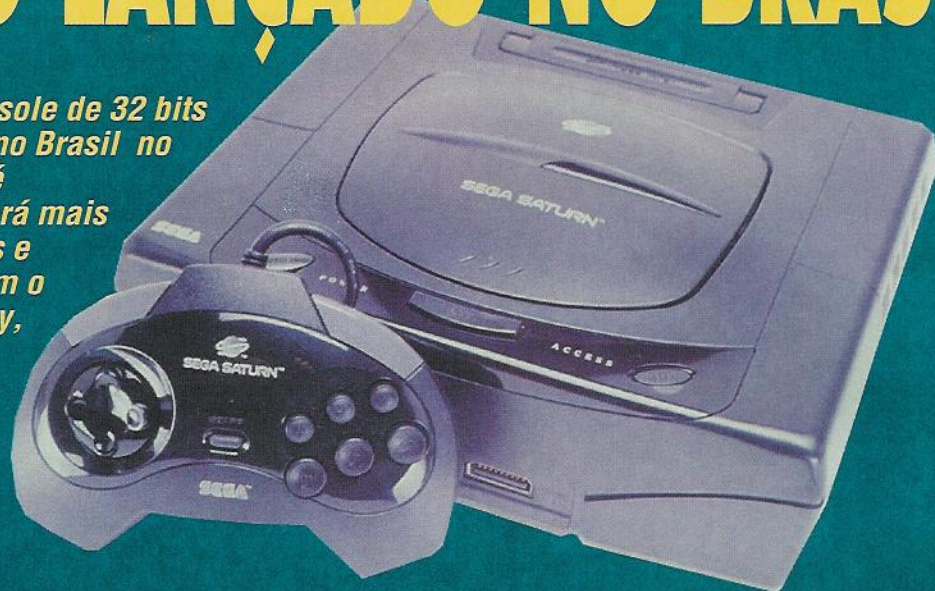
SNES com 2 joysticks e o cart Super Mario. Joel S. Cunha, tel.: (021) 391-6642, Rio de Janeiro, RJ.

Para a Tec Toy e Playtronic, pelo lançamento simultâneo com os Estados Unidos, do Sega Saturno e de Killer Instinct para o SNES.

Para os preços descabelantes de ambos, cartucho e console

O SATURNO LANÇADO NO BRASIL

Até que enfim, galera: o superconsole de 32 bits da Sega foi lançado oficialmente no Brasil no último dia 30 de agosto. O preço é salgadíssimo, mas pelo menos será mais fácil encontrar o console, os jogos e assistência técnica. Com ele e com o lançamento próximo do Virtual Boy, entramos na era 32 bits.

A maioria das lojas deverá cobrar R$900 pelo Saturno. Sim, você leu direito: novecentos reais! Segundo a Tec Toy, o preço é alto por causa dos pesados impostos cobrados pelo governo brasileiro. Enfim, é o de sempre! Agora é começar a curtir os games, que vão rolar nas lojas e locadoras com maior rapidez.

No dia 30 de agosto, foi distribuido um primeiro lote de 700 consoles nas principais capitais brasileiras. Junto com o Sega Saturn (nome oficial), o comprador leva um joystick e o CD de Virtua Fighter. Simultâneamente, também foram lançados o joystick (que sai por R$40,00) e outros quatro games: Daytona, Panzer Dragoon, Worldwide Soccer e Clockwork Knight. Eles custam entre R$60,00 e R$70,00.

Novos jogos e segredos

Até dezembro, a Tec Toy prometeu lançar "cerca de" 15 outros jogos. O primeiro a chegar às lojas será Bug! e os demais estão em estudo. Para atiçar a curiosidade dos jornalistas, a empresa informou que o Saturno "tem uma função secreta que não será revelada por enquanto". Mistério... O presidente da Tec Toy, Stephano Arnhold, disse que esse segredo está sendo mantido no mundo inteiro e que se refere à capacidade do Saturno "de fazer qualquer serviço que você precise, fora de casa, através de uma linha telefônica, por exemplo". Se é por aí, caro leitor, não custa especular: ou são acessórios para conexão com a Internet, ou para um serviço bancário, do tipo que se faz com o Mega Drive em contas do Bradesco. O futuro dirá.

OS PRIMEIROS LANÇAMENTOS NACIO

Panzer Dragoon

O game mais elogiado pelos norte-americanos

Daytona

Corrida pra valer. Quem jogou, se amarrou!

19"30
WOLF
KAGE

Virtua Fighter

A paixão dos japoneses. Desde o início um clássico de luta

WorldWide Soccer

Futebol tridimensional, com diferentes visões do campo

Acessórios

O Saturno é capaz de receber acessórios que eram impensáveis na era dos 16 bits. O lançamento de cada um deles será estudado caso a caso. Mas será possível encontrar também os importados.

Os já lançados no Japão - Os principais são o volante **Racing Controller** (para arcades de corrida) e a placa **RG-VC1 Video CD Decoder**, que permite rodar imagens de vídeo gravadas em CD. Custa 200 dólares e não sabemos qual o padrão de gravação de imagens. Para os Estados Unidos, foi anunciado com o padrão MPEG. Também saíram dois joysticks: um especial para games com scroll em 360° e o **Virtual Stick**, para simuladores de vôo.

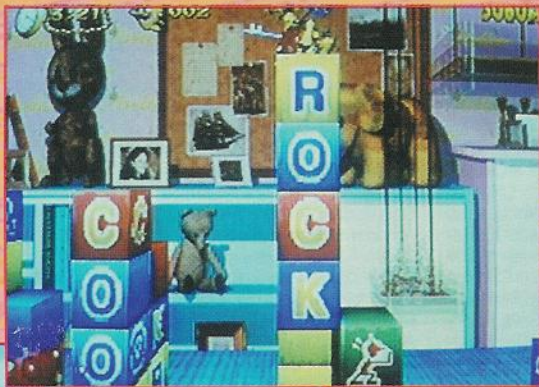
O Racing Controller, concebido para o Daytona, Sega Rally e outros

Prometidos - **Multi Terminal 6** (adaptador para jogar com até 6 joysticks), **Photo CD** (acessório para reproduzir fotos gravadas em câmeras Kodak CD), mouse, e a placa para descompressão de vídeos no padrão MPEG, já citada. Há a possibilidade, não confirmada, de lançamento de um **Modem**, para conexões por linha telefônica.

CONHEÇA A MÁQUINA

CPU - 3 Chips Hitachi RISC de 32 Bits, mais 5 Chips auxiliares
Drive de CD-ROM de dupla velocidade
Gráficos - Reproduz cenários com até 5 níveis de profundidade, até 500 mil polígonos por segundo, movimentos de zoom-in e out, redução e ampliação de imagens, texturização.
Paleta - 16.777.216 cores.
Som - Digital de 32 canais, controlados por processador Motorola 68000. Tecnologia QSound. Você pode ouvir CDs de música, controlar o ritmo e apagar as vozes.

NAIS

Clockwork Knight
Aventura com gráficos de desenhos animados

Bug
As aventuras de um inseto, com gráficos carpichadíssimos. Sairá em breve

Carlos Eduardo Alves Rodrigues - RJ • Conrado Canzonieri - PR • Gabriel Campana Loureiro - BA • Graziela Galvão de Oliveira - DF • Leonardo Brasil - RJ • Maria de Fátima Leite Batista - SP • Patrícia Fragoso Kispeger - RJ • Romilda C. A. Coelho - SP • Roseane Rodrigues dos Reis - MG • Tahis Silva Santos - BA.

Adalberto Marques da Costa - RN • Adelcino J. R. Júnior - SP • Adonis de Freitas Saidler - RJ • Adriana Miyazaki de Moura - SP • Adriane da Silva - PE • Afonso J. M. Pinheiro - RJ • Agna Lucia A. de Sousa - MA • Alana B. dos Santos - RJ • Alay de Freitas Feijó - SP • Alecia Cristina Alves Tavares - SP • Alessandra D'Agosto Toledo - SP • Alessandra D. Toledo - SP • Alessandra M. Borginho - GO • Alessandra Maria Borginho - GO • Alessandro da Silva Mendes - RS • Alessandro Grahl - SP • Alessandro Munerato - SP • Alex Silva de Paula - SP • Alexandra Marques - SP • Alexandre de R. Camara - RJ • Alexandre F. Castelucio - RJ • Alexandre Santos Soares - SP • Alfeu Leandro Jr. - SP • Alfredo O. R. Guarilha - RJ • Alice Akemi Tagima - SP • Alice O. S. Gomes - RJ • Alim Rocha Rodrigues - RJ • Aline C. dos Santos - SP • Aline de Carvalho Okuyama - SP • Aline Grazielle Martins R. Silva - MG • Aline Isola - SP • Aline Valim Onada - PR • Aline Z. Gonzaga - SC • Alison Hideki K. Hara - SP • Alisson dos S. Vieira - BA • Alisson Moura dos Anjos - SE • Allan F. Medeiros - RS • Aloísio Bras Teixeira - PR • Alysson D. de P. Silva - MG • Amanda B. Kliemann - PR • Amanda C. M. Soares - SP • Amanda R. D'Almeida - SP • Amanda R. M. da Paixão - MS • Amanda Rosa de Brum - RS • Ana Beatriz F. da Silva - RJ • Ana Carolina Cabral Miranda - RJ • Ana Carolina Carvalho Cruz - SP • Ana Carolina Lacorte de Assis - RJ • Ana Carolina Lustosa - SP • Ana Carolina R. da Silva - DF • Ana Carolina Silva - SC • Ana Fátima P. Prado - SE • Ana Fátima P. Prado - SE • Ana Isabel F. Wanderley - PB • Ana Karolina S. M. dos Santos - RS • Ana Leticia L. Gomes - RJ • Ana Luiza de C. Potier - PR • Ana Maria de Melo Queiróz - PI • Ana Maria M. Afonso - SP • Ana Paula Medeiros Padilha - SC • Ana Paula P. Pinho - MG • Ana Paula T. Exposto - RJ • Anderson da S. Cruz - RJ • Anderson da Silva - RJ • Anderson Denk Domanski - PR • Anderson dos S. de C. Rosa - DF • Anderson L. A. Machado - PR • Anderson Morales - SP • Anderson N. Gimenez - SP • Anderson Nogueira Gimenes - SP • Anderson Nunes Gomes - RJ • Anderson Otaviano da Silva - SP • Anderson R. F. E. dos Santos - MG • Anderson R. M. Oliveira - MG • Anderson Rodrigo dos Santos - MG • Anderson S. dos Santos - SP • Anderson Souza da Gama - MG • Anderson Vizoto Assunção - PE • André Alexandre F. Mendes - SP • André de Sousa Araújo - MG • André H. Nogueira - DF • André L. B. Ferreira - BA • André L. Laabs - SC • André L. V. Pereira - PR • André Luis Rudiger - SC • André Luiz Correa - SC • André Luíz de O. Boaro - DF • André Luíz Delci - PR • André Luíz Gomes Batista - RJ • André M. Pereira - RS • André Márcio da Silva - SE • André Pitanga - ES • André Pitanga Sonegheth - ES • André R. B. Nascimento - MA • Andrea D' Agosto Toledo - SP • Andrea O. Araújo - BA • Andrei Brandão Polivanov - RJ • Andreia da Silva Vieira - SP • Andressa M. Ino - SP • Andrezza Karla M. da Costa - GO • Angela C. C. Porto - SP • Angelo B. C. Miranda - RJ • Angelo Benedito C. Miranda - RJ • Antonieta Lochetta - SP • Antonio B. V. Takahara - PR • Antonio C. A. Mattos - SP • Antonio Carlos Bastos - RJ • Antonio Carlos da Silva - SP • Antonio Carlos dos

ESTES SÃO OS GANHADORES!

Aguarde: seu prêmio será entregue pelo correio.

Santos - SP • Antonio Marcos Araujo de Sousa - MA • Antonio Tadeu Cezana Piva Jr. - ES • Areli N. S. Júnior - MG • Arisberg da Silva Domingues - PB • Arivaldo de Jesus Silva - BA • Arlete H. A. Franca - SP • Arnaldo Anderson da Silva - SP • Arthur G. S. L. de Andrade - MG • Atila Lira Flor - MG • Augusto Cesar Romão Asseis - SP • Augusto da S. Costa - DF • Augusto F. Biliato - SP • Bartolomeu Duadezam - PR • Beatriz Gouvea Rodrigues - DF • Beatriz L. de Brito - SP • Beatriz S. Bock - RS • Benedita Aparecida dos Santos - SP • Benedito N. de Lima - SP • Bianca V. Gomes - PA • Bibiane de Oliveira - SP • Blenda Batista de Oliveira - DF • Brenda Carvalho de Macedo - PA • Bruna C. Nagamine - SP • Bruna Farinazzo - SP • Bruna Moschen - RS • Bruna Rodella - SP • Bruna S. Silveira - SP • Bruno A. Bauer - SP • Bruno Cegantini - PR • Bruno Cegantini - PR • Bruno dos S. Delphino - RJ • Bruno Egon Finzch - SP • Bruno F. de Oliveira - SP • Bruno Henrique Gurgel de Carvalho - RN • Bruno Henrique G. Carvalho - RN • Bruno Leandro da Silva - ES • Bruno O. do Carmo - SP • Bruno Vinícius dos S. Matos - PA • Caetano F. J. Durigon - SP • Caio G. L. de Almeida - SP • Caio O. Pucci - SP • Caio Sérgio Lopes - SP • Caio Sérgio Lopes - SP • Caio Sérgio Lopes - SP • Calida G. Tajra - PI • Camila B. Arantes - SP • Camila Barroso dos Santos - SP • Camila Fernandes Ramos - PE • Carla H. M. da Paixão - MS • Carla R. Santos Pereira - SP • Carla Rafaela D. Pereira - CE • Carla Roberta Lana Melo - SP • Carla Souza da Silva - RJ • Carlos A. Wolf - RS • Carlos Augusto Inocente Filho - DF • Carlos Candido Júnior - RJ • Carlos E. A. Rodrigues - RJ • Carlos E. Calazano - RJ • Carlos Eduardo A. Rodrigues - RJ • Carlos F. A. Rodrigues - RJ • Carlos Marciel Dias Ferreira - BA • Carlos R. S. Martins - SP • Carlos Rafael Moreira Custódio - SP • Carlos Rodrigues Júnior - SP • Carlos Vinícius Nishiyama - SP • Carolina M. Gagutotto - SP • Carolina Pedroso Ferreira - DF • Carolina Pimentel Felinto - PB • Carolina Wandscher - RS • Cássio R. Lima - PR • Catherine P. de Apocalypses - RJ • Cecília Calianny Cardoso - DF • Charles B. da Conceição - SP • Charles B. da Conceição - SP • Charles Barros da Conceição - SP • Charles Barros da Conceição - SP • Christiane Faria Camargo - RJ • Cinthia da C. Pimenta - RJ • Clara Monteiro A. Barreira - GO • Clarice F. Nunes - RS • Clarice Frigerio Nunes - RS • Clarissa de Santana Moreira - RJ • Claudemir Bentes - RS • Claudia da Silva - SP • Claudia Miranda da Silva - SP • Claudia P. S. Martins - RJ • Clayton S. da S. S. - SP • Cléber Figueiredo de Andrade - RJ • Cléber José da Motta e Silva - SP • Cleide Aparecida Cimento Santana - MG • Cleiton L. José - RJ • Cleiton T. Ribeiro - RS • Creudemilson Ribeiro - SP • Cristian R. F. Silva - ES • Cristian R. Fereguetti Silva - ES • Cristiane L. J. Soares - RS • Cristiano Loyola da Cunha - RJ • Cristina Moraes de Medeiros - RJ • Cristina Rodrigues Afrigo - SP • Cristina S. R. da Costa - MG • Cristina W. da Silva - PR • Cristinilton de M. Gelly Gomes - SE • Cyntia Cavichtol T - SP • Dalkyr Rodrigues Jr. - RJ • Dalva Penha Garcia - MG • Daniel Augusto Baril Herrera - RS • Daniel B. Satatas - RN • Daniel Brasiliano dos Santos - RJ • Daniel C. Souza - SP • Daniel Correia Freire Ferreira - RJ • Daniel N. dos Santos - BA • Daniel N. Filho - PR • Daniel P. Pacheco - SP • Daniel R. Mendonça - MG • Daniel Tufano Jr. - SP • Daniel V. Neto - SP • Daniel Vriesman - PR • Daniela A. Amaral - SP • Daniela D. Djian - SP • Daniela M. da R. Linero - SP • Daniela R. Ott - RS • Daniele Farias Brum - RS • Daniele Reimche Ott - RS • Daniele Valim de Campos - SP • Danieli Cheheb de Mello - RJ • Danielle da Silva - RJ • Danielle G. Simões - SP • Danielle Goya Simões - SP • Danielli Amorim Bernardo - RJ • Danilo C. Sancao - SP • Danilo Garcia - SP • Danley Silva Barbosa - SP • Danúbia S. Gonçalves - MA • Daris M. Yamada - RJ • Davi J. de Oliveira - SP • David M. P. Amorim - SP • Davson Camargo de Souza - SP • Dayana dos S. Pinheiro - SP • Dayane da S. Cruz - RJ • Dayse A. L. de Castro - MG • Débora Braga A. Viedes - MS • Débora Braga Arruda Viedes - MS • Débora F. de Souza - SP • Débora Fernandes - SP • Débora S. Boscaini - SP • Décio M. G. Meira - PA • Deise X. de Lima - SP • Deisy Lúcia Bastos Barbosa - RJ • Denisson Paolia - PR • Dennis Mychel de Castro - PR • Denyse Sales V. Albuquerque - PI • Desney Wevergton R. Silva - MG • Diana Meneses Lopes da Silva - RJ • Diego Almeida Fraga - GO • Diego C. Rodrigues - MG • Diego G. Araújo - PR • Diego Kwiek - SP • Diego M. Gomes - SP • Diego Maurício dos Santos Silva - PR • Diego Rodrigo Andreassa - PR • Dilvo Angelo F. Júnior - SC • Dina Fagundes Calheiros - ES • Diogo de L. Brandão - MS • Diogo Fernandes de Oliveira - SP • Diogo João Medeiros - SC • Diogo Uriesman - PR • Dirgenio G. R. da Silva - PR • Djane

de S. Andrade - RJ • Djane de Sou
Andrade - RJ • Djane de Souza A
drade - RJ • Douglas Antunes - RS
Douglas B. de Lima - MS • Dougl
da C. Barbosa - RJ • Douglas da S
va Bertuchi - SP • Douglas L. Perei
- PR • Douglas R. Costa - SC • Dra
C. dos R. Filho - PA • Dulce M. Vie
Matheus - MG • Dulce Maria Vie
Matheus - MG • Durcilei A. Montei
- SP • Eder Eugênio Back - SC • Ed
Rodrigues Campana - SP • Eders
L. Dias - SP • Edilberto G. de Olivei
- MG • Edilson S. de Barros - RJ
Edinal A. B. da Silva - SP • Edna M
ria Ramos - MG • Edson Mancera
SP • Eduardo Enedino Queiróz - M
• Eduardo Francisco da Silva - SP
Eduardo G. Carabetti - MG • "Edua
do R. de C. Jr. - SP • Elem F. de O
veira - BA • Elenita C. da Silva - GO
Elissandra Apa Fiuza - PR • Elizabe
de C. F. Ribeiro - SP • Ellen C. D.
Lima - SP • Ellen S. Nakao - SP • E
son de S. Cabral - SP • Elverson C
margo - RS • Emanoel R. Roch
Mascarenhas - MA • Emerson Ma
cos Ribeiro Barreto - RS • Emers
R. Ono - SP • Emiliana P. Basílio - M
• Emily Budant Kliemann - PR • E
driane Nadin Pinheiro - RS • Erica F
biana F. dos Santos - MG • Erica
M. Rangel - RJ • Erick Santos - SP
Erick Yuji Horiuchi - SP • Erico R. d
Barros - RJ • Erico Ribeiro de Barr
- RJ • Erika F. de L. Costa - AM • E
nesto T. da Silva - SP • Evandro
dos Santos - MG • Evelin P. Irion - R
• Fábia H. Muniz - MG • Fabiar
Cristina C. Coronato - SP • Fabiana
de Castro - RS • Fabiana Torati - S
• Fabiane Zampieri - RS • Fabiano
da Silva - AL • Fábio Batista Barbos
- SP • Fábio Bispo Villaca - DF • F
bio dos Santos Giannini - SP • Fábi
Elias dos S. Silva - PE • Fábio F. do
Santos - SP • Fábio J. G. de Souza
SP • Fábio M. da Cruz - RJ • Fábio
Chagas - PR • Fábio Sakae Kodam
- MS • Fábio Vinícius Ferreira Morei
- RN • Fabíola C. A. de Souza - RN
Fabrício C. L. de Oliveira - SP • Fa
ner Kmiecih - SP • Felipe A. de Araú
jo - RJ • Felipe B. Marques - CE • Fe
lipe de O. Carvalho - RJ • Felipe M
dos Santos - MG • Felipe Madurei
dos Santos - MG • Felipe N. de Sa
tana - RJ • Felipe P. de L. e Silva - R
• Felipe Pedroso Ferreira - DF • Fel
pe Pereira dos Santos - SC • Felip
Souza da Silva - RS • Fellipe G. Ros
- SP • Fernanda de O. Thome - RJ
Fernanda M. N. Ribeiro - SP • Fe
nanda Manosso - PR • Fernand
Martins da Silva - SP • Fernanda Ra
mires - SP • Fernando Alves Ferrei
- MG • Fernando B. Gossi - MG
Fernando Braga - RJ • Fernand
Freitas Feijó - SP • Fernando H. Cr
zol - SP • Fernando Hitoshi Kamoga
wa - PR • Fernando L. Maciel - SC
Fernando M. M. de Oliveira - SP
Fernando R. Lemes - SP • Filipe M
Costa - DF • Filipe Soares de Oliveir
- RJ • Flávia Cristina Muniz - MG
Flávia de O. Vitorio - RJ • Flávia do
S. Sarmento - ES • Flávia Pientosa
SP • Francielly F. Pepe - MG • Fran
cine Cuestas - SP • Francisco Augus
to C. de Oliveira - BA • Francisco C
Gobetti - SP • Francisco M. W. de
Oliveira - RS • Francisco R. Apolinário - SP • Franscielle S. A. Franco - DF • Frederico A. F. Dias - BA • Frederico Vagner dos Santos - MG •
Frisnadol Sousa Reis - SP • Gabrie
Pelosi Alves - SP • Gabriel Prandi
Thomasi Pena - BA • Gabriela Assis
Guerra Costa - SP • Gabriela C. G. de
Ponte - SP • Gabriela C. T. G. de
Ponte - SP • Gabriela dos S. Araújo - RJ • Gabriela Nagashima - SP • Gean
Luíz da Silva - GO • Geanio J. da Silva - MT • Geny Pinheiro - SP • George Lopes Farias - BA • Gianni Masaki Tanaka Portela - PA • Gilberto Rodrigues Ribeiro Neto - BA • Gilcimar Soares Leite - DF • Gilmar R. Medeiros - SP • Giovanna Cerri Camargo -

• Gisele M. Rezende Dias Leite - • Gisele Marques R. Dias Leite - • Gisele Rosa Machado - RJ • Gi- M. Q. do Vale - PR • Giselle T. abe - SP • Glauber Akira Hideshi- - SP • Glauber Antunes - RS • aucia Cristina Miranda - RJ • Glau- F. B. Gomes - ES • Gleice Mene- s Summer - SP • Grazielle B. R. nes - GO • Grazielle de Jesus V. a - MA • Gualter de J. Viacava - Guilherme C. P. Pena - SP • Gui- rme de Franco - SP • Guilherme Baia - RJ • Guilherme S. Naffra - G • Guilherme S. Nunes - SP • Gui- rme Sertório - PE • Guilherme Ser- io - PE • Gulltt da Silva Levay - DF Gustavo C. Lorenzi - SP • Gustavo nrique Nastrini - MG • Gustavo J. a Ataide - AL • Gustavo Novloski - • Gustavo S. C. Yanado - SP • stavo Sana Morais - RS • Hailton Jesus Júnior - PR • Helder Fonse- dos Santos - SP • Helena C. Fer- a - SP • Heloisa de Godoy - SP • loisa M. de Moraes - RJ • Heloisa Almeida - SP • Henrique A. de Sou- - SP • Henrique Claudio Kieck- sch - SC • Henrique Mourão - MG Henrique Pereira de A. Júnior - RJ • nrique R. S. Barata - RS • Hermes Brenner - RS • Hiroito Trotte - RJ • amara Sansana - PR • Humberto ves Stoffel - SP • Iara P. de Souza - • Igor Costa Silva - BA • Igor de Olswoski - RJ • Igor Dias Urberg - • Ilca Stelmokas - SP • Inaura mpieri - RS • Ingrid A. Schauffert - • Ione Tome - MG • Iracema A. nçalves - SP • Isabel Atrindade rre - PA • Isabela B. de Araújo - BA sabelle Dias Martelleto - RJ • Isa- ra Gaelzer Muller - RS • Isis F. Lin- anotto - SP • Isis N. Stelmokas - • Ismael M. Bonke - SP • Israel A. Silva - RN • Israel Almeida da Sil- - RN • Israel Rosa - SC • Italo encar Q. de Oliveira - PE • Iury S. menta - MT • Ivone Emiko Higuchi P • Jacqueline Alessandra Mendes P • Jamerson Jesse Stein - RS • mile F. D. Giustina - SC • Janaina E. randa - MG • Janaina M. Rezende S • Jaqueline de Lima Klein - MT • rdel Grando Pereira - SP • Jean ckson Sampaio de Sales - BA • Je- son Nunes de Freitas - PI • Jeffer- n Ferreira dos Santos - SP • Jeffer- n Garcia de Souza Jr. - SP • Jeffer- n Gomes Correa - SP • Jefferson P. Siqueira - SP • Jessica Fernandes de ousa - MG • Jessica Fernandes de ousa - MG • Jessica L. Silva - PI • ssika Palavro - RS • Jhonny F. Ara- ki - PR • Joana Luíza P. da Cruz - F • João B. R. Júnior - SP • João eleciano M. Júnior - PE • João Luiz ira Borges - ES • João Mario Lago SP • João P. do N. Leão - MT • João aulo S. Mesquita - AM • João Rena- Flores Vieira - SP • João Victor embrive - MG • João Vitor de Paiva rraz - SP • Joaquim Batista M. Oli- ira - MG • Joelma Mosey - SC • Jo- s Damião Azara da Costa - RJ • nata de L. Silva - PE • Jonatas D. vestre - SP • Jonathan de A. Ribei- - RJ • Jonathan Diego - SE • Jor- A. A. de Oliveira - DF • Jorge A. da Filho - SP • Jorge Artur da Silva Fi- o - SP • Jorge Costa Santos - RJ • rge Fernando C. Tomaz - RJ • Jor- e Luíz Gomes da Silva - SP • José G. da Silva - RJ • José Carlos Al- s Júnior - ES • José E. de O. Fi- eiredo - MT • José Gustavo Dutra edeiros - RJ • José Nilton Maia ouza - PI • José O. Paulista - SP • sé R. da S. Neto - PE • José Riba- ar Lopes Santana - TO • José Ro- rto do M. Filho - MG • José Sidney e Castro - SP • José V. Veloso - SP José Velten - ES • Josempo O. nior - SP • Juliana de O. Militão - • Juliana de Oliveira Militão - RJ • liana G. Avelar - MA • Juliana Li- nares - SC • Juliana Ramos Luíz - J • Julliana S. de Andrade - RJ • Ju-

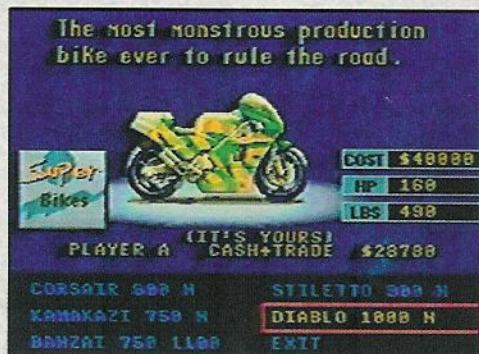
liano Damim - RS • Juliano Vilela B. Dias - MG • Julio C. C. Lorensi - SP • Julio C. Rodrigues Ribeiro - RJ • Julio Cesar de Araujo Souza - BA • Julio Cesar de Godoy - SP • July Nardino - RJ • Karla F. Barbosa Paz - CE • Katia Grace F. Gomes - SP • Keila G. da Silva - SP • Keityane Benassi de Campos - SP • Kelly Rocha Mello - RJ • Kelson José Lopes - SP • Kevin C. Deessuy - PR • Klenner R. dos Santos - MG • Ladjanes G. G. de Lacerda - PB • Lara Souza Chaves - GO • Latyuccia K. Marques da S. - SP • Lauri Bock Júnior - RS • Leandro F. Tomé - RN • Leandro G. C. Simões - SP • Leandro O. de Paiva - MG • Leandro Vieira dos Santos - SP • Leda V. da Silva - RJ • Leika Wagna F. Lopes - ES • Leila Vanini dos Santos - SP • Leilane M. de Oliveira - SP • Leitiere Ramires - RS • Lenice Nunes Oliveira - SP • Leonardo dos Anjos - SC • Leonardo F. de Souza - MG • Leonardo G. de Souza - SP • Leonardo K. Iizuka - SP • Leonardo L. O. da Silva - MA • Leslie C. Correa - SP • Leticia S. Silva - SP • Leticia Silva Mesquita - MG • Lielson Inácio Silva - MG • Lilian K. Moreira - SP • Lilian Maria O. Carneiro - SP • Liliane de Medeiros Jerônimo - RN • Liliane de O. Lariucci - DF • Lindsei Camila G. Oliveira - SP • Lineon A. V. Boas - BA • Lineon Almeida Vilas Boas - BA • Livia M. Gouveia - SP • Livia Maria Gouveia - SP • Livia Maria Gouveia - SP • Loa Tanaka Razente - PR • Loana da S. Chaves - PA • Lorena dos Santos Fernandes - RJ • Luana Cristina Antonio - PR • Luana Rodrigues Arasaki - PR • Luanda Caroline de O. Santos - GO • Lucas de S. Portes - MG • Lucas Maciel - SP • Lucas Queiróz Correia - DF • Lucas R. M. da Silva - SP • Lucas Rueda Ferreira - RJ • Lucas Rueda Ferreira - RJ • Lucas S. Silva - SP • Lucas V. Maciel - SP • Lucas Vandanezi Maciel - SP • Lucia Helena V. Ligo - SP • Luciana Soarea Mendonça - PE • Luciane do N. Menezes Arigony - RS • Luciano A. da Rosa - RS • Luciano Albuquerque - SP • Luciano Assis da Rosa - RS • Luciano B. Pereira - MT • Luciano P. Borges - RJ • Luis F. S. Sutra - SC • Luíz Carlos Ferreira - GO • Luíz da S. Ferreira - SP • Luíz da Silva Ferreira - SP • Luíz E. C. Schettini - RJ • Luíz Felipe dos Santos Araujo - MT • Luíz Felipe F. do R. B. - SP • Luíz Fernando A. da Silva - SP • Luíz Fernando S. Pitta - RJ • Luis Gustavo M. dos Santos - MG • Luíz Henrique de Resende - MG • Luíz O. dos Santos - SP • Lydiane dos Santos Brandão - PI • Lylla N. Cunha - GO • Maickel A. dos Santos - RS • Maira L. de Souza - MG • Mairo Denes Santos Resende - PI • Mairson M. Bonke - SP • Mairson Martin Bonke - SP • Manoel Ramos - DF • Marcel Kay - MS • Marcel Pontim Pissaia - SP • Marcela Manoggo - PR • Marcella P. C. da Rocha - ES • Marcelle R. da Costa - MG • Marcelo Barroso - SP • Marcelo Cesar dos Santos Soares - PR • Marcelo de Brito Ferreira - SP • Marcelo de Brito Vieira - SP • Marcelo Lino - SP • Marcelo Luíz Lorenço - SC • Marcelo Luíz Lourenço - SC • Marcelo Meneses Guedes - SP • Marcelo Pires Costa - RS • Marcelo Salvador Orlandi - ES • Marcelo Vagner Oliveira - RJ • Marcelo W. A. Reis - SP • Marcelo W. A. Reis - SP • Márcia C. Gonçalves - SP • Márcia da S. Pinheiro - RJ • Márcia Morato - PR • Márcia Regina de Melo Q. Maia - PI • Marcilio B. Monteiro - GO • Márcio da Conceição - SP • Márcio de Paula Fernandes - MG • Márcio Delfes de Azevedo - PE • Márcio Delfes de Azevedo - PE • Márcio H. de J. Lopes - MG • Márcio José Carvalio Macedo - SP • Márcio Matsuo - SP • Márcio Matsuo - SP • Márcio S. Ramos - SP • Márcio S. Ramos - SP • Márcio Sanches Ramos - SP • Marcos Almeida Ferreira -

RJ • Marcos C. C. Avelino - RN • Marcos Cesar Rodrigues de Oliveira - SP • Marcos Guilherme B. Leite - SP • Marcos Guilherme de B. Leite - SP • Marcos Sanches Ramos - SP • Marcos V. F. de Oliveira - BA • Marcus Henrique Sobral Mota - CE • Marcus M. S. Mota - CE • Marcus Vinícius da Silva Dutra - MG • Margarete de Fátima Tripardi - SP • Maria A. V. Boas - BA • Maria Carolina F. Novaes - SP • Maria Claudia Oliveira Nicolau - SP • Maria Cristina R. S. Costa - SP • Maria de L. Nardelli - SC • Maria de Lurdes Catania - SP • Maria Fernanda Camargo de Carvalho - SP • Maria Helena Rossetti - SP • Maria I. de Oliveira - SP • Maria L. Almeida - SP • Maria Margareta Goncalves - SP • Maria T. R. Mascarenhas - MA • Mariana de Sá Costa - SP • Mariana de Souza N. Bicalho - SP • Mariana Falccio Vecchio - SP • Mariana G. Neves - ES • Mariana Gonçalves Vieira - RJ • Mariana Hila Gimenez - SP • Mariana Machado de Souza - RS • Mariana R. P. D'A. Coelho - RJ • Marilia Caldas de Macedo - SP • Marilia F. Victal - SP • Marilia S. S. Schumacher - BA • Marina C. de C. Pereira - SP • Marina Rascio Dini - SP • Marina Santos Ribeiro - MG • Marinalva P. de A. Costa - SP • Mário A. Durra - RJ • Marioly P. D. Lee - SP • Marioly Paz Duran Lee - SP • Marisa Soares Bueno - GO • Marlene C. C. dos Santos S. - SP • Marlene da C. Araújo - SP • Marlon H. P. da Cruz Oliveira - DF • Marta de M. Carneiro - RJ • Martina Kirst - RS • Mateus da Silva Cardoso - RN • Matheus Malta Rangel - MG • Maurício Crisp Fonseca - SP • Maurício Theodoro - SP • Maurício Tomás dos Santos - DF • Mauro Lúcio Soara Agapito - MG • Mauro Natani - SP • Mauro Thomé - SC • Max Alexandro Reis Barbosa - MT • Max Clayton Amorim Pereira - MA • Mayara Pradella Silva - SP • Mayara S. Pimenta - MT • Mayara V. da Silva - SP • Maycon Lima de Oliveira - SP • Micael de Costa - SC • Michael R. Francisco - PR • Michel Rafael Leme Meneghetti - SP • Michele Cogo - RS • Michelle Martins da Mota - SP • Miguel Jorge Salomão - SP • Mike Correa Neves - SP • Milena Guimarães - SP • Minoru Ohnishi - PR • Misael L. de Oliveira - SP • Moisés da Silva Abreu - RJ • Moisés de B. Júnior - MG • Mônica Albuquerque Val - PI • Murillo Garcia Stangari - SP • Nádia Antunes Xavier - SP • Nádia M. Lima - PR • Natalia de Andrade Araújo - SP • Natália da M. Luchetti - SP • Natália Veil - DF • Nathalia C. Matos - SC • Nathalia R. Berschi - RJ • Nathalia Ribeiro Bersch - RJ • Nayara Cristina Freitas - MG • Nelson Luíz da Silva Brasil Neto - PR • Neysimar Ferreira - MG • Nicolas I. Alves - SP • Nicolas S. de Vicente - RS • Nicole C. Accurcio - SP • Nicole Silko - PR • Nicole Z. Cibella - SP • Nilza F. Ricardo - SP • Nisea Mesquita - MG • Odirley Floriani - SC • Olynto Munhoz Vargas - SP • Orlando Natal Neto - SP • Osvaldo da Silva Leal Jr. - SP • Pablo A. Relly - RS • Pablo F. R. Martins - SP • Pablo Henrique de S. Melo - DF • Pablo Soares Camargo - RN • Pablo Torres Guidotty - RS • Patricia A. Silva - MG • Patricia de J. dos Santos - RS • Patricia M. Neves dos Santos - DF • Patricia Semedo - SP • Paula A. S. Prado - AL • Paula C. R. dos Santos - SP • Paula Morassuti Maia - PR • Paulo Ferreira da Silva - SP • Paulo R. Júnior - PR • Paulo S. de Carvalho - RJ • Paulo S. S. de Carvalho - SC • Paulo Sérgio Gomes dos Santos - PE • Paulo Takao Matsuo - SP • Pedro A. L. Cancado - MG • Pedro Henrique Almeida da Silva - RJ • Pedro Henrique de S. Lima - DF • Pedro Henrique M. Oliveira - GO • Pedro M. C. de Macedo - PA • Pedro Rodrigues Luíz Júnior - RJ • Petterson da S. Lima Rangel - RJ • Philicipp Lessa Minelli -

SP • Philipp L. Minelli - SP • Philipp Lessa Minelli - SP • Phillipe Andrade de Lima - SP • Plinio G. Cassimiro - DF • Poliana de P. Brito - MG • Poliana L. Edwiges - MG • Priscila K. dos Santos - RS • Priscila P. da Silva - SP • Rafael B. Teixeira - SP • Rafael Bastian - RS • Rafael C. Halfin - SP • Rafael de C. Morais - MG • Rafael de M. Queiróz - PI • Rafael de Oliveira P. Evangelista - DF • Rafael de Paula Couto - SP • Rafael F. E. Desiderio - MG • Rafael Guedes de Gouvea - MG • Rafael Lopes Pegorano - SP • Rafael Lopez Pegorano - SP • Rafael Luis Baptista Cornélio - RJ • Rafael Urbinatti Miranda - SP • Rafaela Cunha P. de Melo - SP • Rafaela dos Santos Neves - RJ • Rafaela Paulo - SC • Raffaela Pinheiro da Rocha - CE • Raianne Aparecida Oliveira - RJ • Raimundo O. P. Filho - PA • Raissa Guerreiro Kuzer - PR • Ralph Hinz - SP • Ramon Lima Costa - CE • Randall Walderrama Porto - SP • Raoni C. de Oliveira - RJ • Raphael de A. Nogueira - RJ • Raphael Thiago Moledo Ale - MT • Raphael V. Prando - SP • Raphael Villa Prando - SP • Raquel Barbosa da Silva - SP • Raquel C. I. Lamblet - RJ • Raquel Coutinho Itaborai Lamblet - RJ • Raquel N. de Santana - RJ • Raquel Netto de Santana - RJ • Raul Vitor Emery - AL • Rebeca F. de Melo - RJ • Renan K. D. de Sousa - SP • Renan M. Mariani - SP • Renan Wallav Vielmo - RS • Renata Bastos Garcia - RJ • Renata D. Baião - SP • Renata da S. Bastos - GO • Renata de Paiva Belotti - SP • Renata Fernandes Porto - SP • Renata H. M. R. Lorbiesky - PR • Renata H. M. R. Lorbiesky - PR • Renata Takata - SP • Renata Y. Shimabukuro - SP • Renato de A. Lopes - SP • Renato de Souza Martins - SP • Renato G. Stangari - SP • Ricardo Fagundez de Freitas - MT • Ricardo Jorge C. Filho - RJ • Ricardo M. M. Alves - DF • Richard Wilton Rolim - PR • Rita de Cassia D. de Aguiar - MA • Roberta do Carmo Mourão - DF • Roberta Fontinele de Araújo - DF • Roberto Adriano Minetto - PR • Roberto Monteiro da Silva - SP • Roberto Siqueira - MG • Roberto Yukio Yoshida - SP • Robson Bernardes - MG • Rodolfo Aguiar - MG • Rodrigo A. Coutinho - MG • Rodrigo Alves Oliveira - MG • Rodrigo B. Faber - RS • Rodrigo D. Torres - RJ • Rodrigo de F. Pimenta - SP • Rodrigo de N. Pereira - RS • Rodrigo de Oliveira Coutinho - SP • Rodrigo L. Coelho - RJ • Rodrigo Leandro Coelho - RJ • Rodrigo Oliveira Barros - RJ • Rodrigo Roll - RS • Rodrigo Schaan - RS • Rodrigo T. de Barros - RJ • Rodrigo Z. Rodrigues - SP • Rogerio Avelino do Nascimento - GO • Rogerio da Silva Gomes - PA • Rogerio P. Araujo - PA • Rogerio Patricio Araujo - PA • Romulo de Oliveira Scarpe - SP • Rone Cleide Pereira - SP • Ronnie L. Magalhaes - SP • Rornan R. Carvalho - PR • Rosana Costa Gomes - MS • Rosangela R. da Silva - SP • Rosanna Ventura - PR • Rosemeri dos Santos Ribeiro - SP • Rosimeire Pessina Saiz Garcia - SP • Rovenil de Souza - RJ • Rubens P. M. da Silva - SP • Sabeline Abi-Samara Maroni - MG • Samarone C. S. de Freitas - RN • Samile Schelter - SC • Sandra Katia Barbieri - MS • Sandra Mara Romio G. dos Santos - RJ • Sandra P. S. Carciofi - SP • Sandro Ferreira de Moraes - DF • Sandro R. Baggio - SP • Saulo Ferreira de Moraes - DF • Saulo Ferreira de Moraes - DF • Sérgio Ap. Gonçalves - MG •

Sérgio Henrique dos Santos Fernande - RJ • Sérgio Matos de Andrade - AM • Sherilin M. Martins - SP • Shirlene B. da Conceição - SP • Silvia Bernabel Camargo - SP • Silvio Simonetti - SC • Simone Liberto de Almeida - SP • Solange G. Irmão - DF • Stephanie Scolmeister Ferreira - RS • Sthael S. Silva - DF • Suellen de Abreu Soares - RJ • Suely Martins Bomfim - RJ • Suely Vieira Lopes - GO • Suzane N. Batista - AC • Suze Lissoni Torino - SP • Tacia Silva de Abreu - GO • Taciana Sousa de Oliveira - RJ • Tais M. de Souza - RJ • Tais Munhoz Costa - SP • Tamy Mayara R. Silva de Souza - MS • Tania M. Rezende - SP • Tania Marcelino dos Reis - SP • Tania Maria Rezende - SP • Tassia Sanches Faggion - SP • Tatiana Al. Banus - PR • Tatiana de J. Rocha - RJ • Tatiana G. dos Santos - MG • Tatiana L. Santos - SP • Tatiany K. da Silva Pereira - PE • Tayana Albuquerque F. de Oliveira - MG • Telma M. G. de Mello - SP • Thaina Martins F. Bessa - DF • Thais R. de Morais - PB • Thales Azamor J. de Andrade - RJ • Thalita R. Ribeiro - SP • Thays Bezerra Tamberlini - SP • Thays da S. F. Alves - RJ • Themis Souza F. Pedroso - MS • Themiz Souza Fenelon Pedroso - MS • Thiago A. de Oliveira - RJ • Thiago A. Esteves Kunis - SP • Thiago Batisteli Camini - SP • Thiago da Silva - SP • Thiago de Sousa Lima - DF • Thiago F. Rodrigues - MG • Thiago H. R. F. - SP • Thiago José Santos Pitta - RJ • Thiago P. Lara - MG • Thiago Rafael Oliveira de Moraes - RJ • Thiago Vinícius Poli Antonio - PR • Thiago X. P. R. Tavares - CE • Tiago A. Verissimo - SP • Tiago Alves Mota - GO • Tiago Gomes Farias - RS • Tiago Mazzarino Jacob - SP • Ulisses Oliveira Gomes - ES • Uriel Mac. G. Avelar - MA • Valdimeire Gonçalves - SP • Vanderson P. Soares - MG • Vanessa Ferreira Silva - MG • Vanessa Russel de Oliveira - RJ • Vanilson V. de Oliveira - AM • Veliton C. Rafino - SP • Verangela Alves Gomes - PB • Veronica C. de Oliveira - RJ • Vicente Costa - BA • Vicente de A. Cortello - SP • Vicente de Araújo Castelo - SP • Victor Hugo Gonçalves Binote - RJ • Victor Hugo R. Ribeiro - RJ • Victor Souza Chaves - GO • Viktor M. M. da Silva - RN • Vilmar Tavares - MG • Vinicius B. Camilo - PR • Vinicius C. Ramalho - PB • Vinícius da C. Mello - RJ • Vinícius da Silveira Santini - PR • Vinícius Nascimento dos Santos - SP • Vinícius S. M. Barbosa - RJ • Vinícius T. R. da Silva - PR • Vinycius A. Maneira - PR • Vital Ribeiro Amaral Júnior - BA • Vitor C. M. Venutos - MG • Vitor C. Moreira Venuto - MG • Vitor Felitti - SP • Vitor Resende Wernwck - MG • Vitor T. Nakao - PR • Vitor Toshiyurt Nakao - PR • Vitória R. Giorgetti - SP • Vivian J. Lee - SP • Viviane Atanazio da Silva - SP • Viviane de Melo - RJ • Viviane de O. Ramos - SP • Wagner Henrique Baira - SP • Wagner Moraes Zerrinatti - SP • Wallace M. dos Santos - RJ • Walquiria C. Pereira - SP • Walquiria P. Cintra - SC • Wanderley Tam Berlim - SP • Welber Ribeiro de Camargo - RJ • Welligton Muller Bujokas - SP • Wellur R. de Camargo - RJ • Wendel de Souza Silva - SP • William C. Souza - MG • William Graciano de Mello - SP • Wilson F. Bueno - SP • Wires G. F. dos Santos - SP • Wladimir C. Carvalho Jr. - PB • Yashim F. da Silva - SP • Yuri de S. Fontoura - BA • Yuri Laguardia de O. Lopes - ES.

Road Rash 3

MEGA

Serviço completo - Desta vez, os famosos detonadores Carlos Kruegger e Jackson L. Santos, de Penha (SC), extrapolaram. Eles mandam uma tonelada de dicas e passwords pra você estraçalhar no jogo. Com elas, não tem pra ninguém!

Seleção de fases - Ao iniciar o jogo, entre na tela Game Options e vá para Set Password. **Na tela deverá aparecer a password 8CØØ 1ØØM, certo? Bem, agora você deve alterar o primeiro e o último caracteres do segundo bloco — o 1 e o M — conforme a tabelinha abaixo para ir ao estágio desejado.** Exemplo: para ir à fase 2, use 2 e N, ficando então com o segundo bloco assim: 2ØØN

Fase 2 - 2 e N
Fase 3 - 3 e O
Fase 4 - 4 e P
Fase 5 - 5 e Q

Comece o game com qualquer moto - Agora escolha a máquina dos seus sonhos para iniciar o jogo.

Perro 125 - **VNQE PØØO**
Perro 250 - **P7ØF PCØL**
Corsair 400 - **91QF PWØF**
Corsair 600N - **V3(B)EA PLØ9**
Kamazaki 250 - **19OF P4ØF**
Kamazaki 750 - **H4MC PEØU**
Kamazaki 750 N - **JH59 PMØP**
Banzai 450 - **5RIF P7Ø2**
Banzai 750 1100 - **512A PPØ5**
Stiletto 900 N - **FD4A PQØU**
Stiletto 600 - **F98E PAØI**
Ratzo 500 - **JDEE P9ØV**
Diablo 750 - **7HAD PHØQ**
Diablo 1000 - **9VØC PSØA**

Mais dinheiro - Para torná-lo simplesmente imbatível, falta ter uma boa grana no bolso. **O truque é alterar os dois últimos caracteres do primeiro bloco de qualquer password. O terceiro caractere você deve diminuir, e o quarto, aumentar.** Vá alterando até conseguir uma password válida e, em seguida, confira quanto o seu money subiu. Vamos dar um exemplo para você entender melhor:

Password 8CØØ 1ØØM
8CV1 1ØØM
8CU2 1ØØM
8CT3 1ØØM e assim por diante.

Wild Thing - Para encerrar esta baciada de dicas, aí vão mais duas passwords da hora para correr com a melhor moto do game:

UUUF 1UØ9 - Iniciar o jogo com a Wild Thing e mais $327 mil

UUUF 5UNS - Iniciar com a Wild Thing equipadíssima, no quinto nível e com $ 345 mil

The NEED For SPEED

3DO

Buzina - Tá afim de zoar um pouco? Então saca só: **ao escolher seu carro, aperte o X e a buzina do carango vai tocar.** Para ouvir as dos outros carangos, use o R e L e faça um verdadeiro buzinaço!

Spiderman Maximum Carnage

SNES

Sala secreta - Isso é que é espírito fuçador! O João Augusto Mescua Gomes, de São Paulo (SP), descobriu uma secret room repleta de vidas, corações, Continues... uma festa! Antes da fase New York Street 2, na escolha de personagem, **pegue o Venom. Jogue normalmente até a fase 4HQ Lab, aquela em que pinta um monstro de pedra. Repare que na frente dos raios laser existem pequenos bueiros. Logo no primeiro raio, salte com a teia de modo que você caia exatamente dentro do último bueiro.** Bingo! Você cairá na sala secreta e poderá fazer o rapa.

Outra sala secreta - Continuando o game, na próxima escolha de personagem, **pegue o Aranha. Chegando à fase Police Station, entre pela cela com a porta aberta subindo por um dos pilares.** A recompensa será outra sala com corações e uma vida.

ZERO the KAMIKAZE SQUIRREL

SNES

Boiada total - Olha só as superdicas enviada pelo Valério Richetti, de Joinville (SC). Com elas, nada poderá detê-lo. Para entrar com as sequências abaixo, basta pausar o game em qualquer momento.

Vidas infinitas - B, A, B, B, Y

Invencibilidade - B, ↑, B, B, A

Shurikens infinitos - ↓, A, B

Seleção de fases - B, →, ↑, Y, A. Para escolher o estágio, use o Direcional e depois aperte Select + Start

X-Men Clone Wars

MEGA

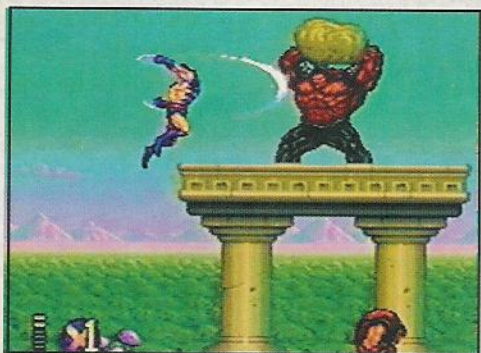
Como detonar os chefes - O leitor Edson Caldas Júnior, de Santos Dumont (MG) descolou uma maneira, segundo ele, mais simples de detonar dois chefes deste game. Confiram a estratégia do fera:

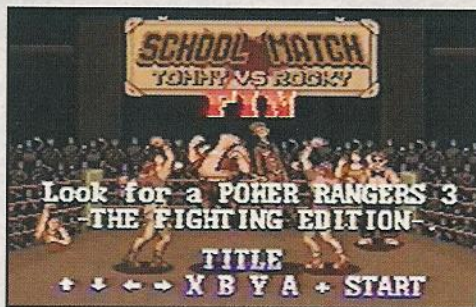
Minotauro - Usando o Wolverine, suba na plataforma, ataque e dê um pulo duplo pra desviar da cabeçada. Repita a operação até derrotá-lo.

Exodus - Melhor enfrentá-lo com o Noturno. Fique embaixo do chefe até acumular o poder. Depois solte-o com tudo em cima dele e dê a pisadinha com ↓ + B

Mortal Kombat 2

MEGA

Desfecho fatal - Não satisfeito em dar o fatal dos espinhos neste jogo, Juliano Araújo, de São Paulo (SP) descobriu que a pobre vítima ainda pode despencar de lá de cima. Para que isso aconteça, **exatamente na hora em que você escutar o barulho do adversário se espetando, aperte juntos ↓ + LK + BL**. Malvado, hein?

Power Rangers THE MOVIE

MEGA

Comece com os poderes - Se você terminar o jogo no nível Hard, o próprio jogo lhe dará esta seqüência de comandos. Mas para que tanto trabalho se o leitor Ramon Lima Costa dá a dica de bandeja? Agora é só fazer os comandos na tela em que aparecem as palavras Options e Start: **↑, ↓, ←, →, X, B, Y, A, Start**. E os Power Rangers já vão começar o game a mil por hora.

FX FIGHTER

Você conferiu na edição nº 89 o esquema completo de FX Fighter. Agora, sua Ação Games apavora e traz golpes secretos de todos os lutadores. Mágica? Não! Estas informações quentes foram extraídas da Internet por Wellington de Souza, da loja Mister CD-ROM, com exclusividade pra você. Como o game tem scroll de 360 graus, não é possível indicar os golpes com as setas tradicionais. Por isso, indicamos as direções por letras. Debulhe!

Legendas:
F - Para a Frente
T - Para Trás
C - Para Cima
B - Para Baixo
S - Soco
Ch - Chute

CYBER 3.0

Head Shock - F + S
Flying Grapple - C + S
Rotating Double Punch - T + S
Quad Cycle Punch - F, F, S
Rocket Punch - T, F + S
Double Spin Kick - F, F + Ch
Retreat Roll Kick - F, T + Ch
High Kick - F + Ch

ASHRAF

Trown - F, F, C + S
Back Braker - F, F, B + S
Telekinitic Push - F, B, F + S
Hand Stand Kick - F, T + Ch
Shakra Ball - S + T, S + F
Cartwheel Kick - F, T, B + Ch
Round House - B + S
Super Somer Salt Kick - T, F, F, F + S, B + Ch

MAGNON

Bear Rug - T + Ch
Grab And Toss - FB + S
Lava Brith - T, F + Ch
Earthquake - F, F + S
Double Uppercut - F, F + S
Rampage Punch - T, F + S
Roll Attack - B, F + S

JAKE

Lift And Trow - perto do inimigo, F, B, T + S
Hair Grab - perto do inimigo, F, F, F + S
Fast Take Down - perto do inimigo, FC, FB + S
Uppercut - T, F + S
Round House - B + S

Head Butt - F, F + S
Temple Smash - C + S
Backhand Smash - T, S
Triple Kick - a longa distância, F, T + S

VENAN

Leg Trow - T, F, Ch
Over Head Trow - F, B + S
Shoulder Shew - F, TB + S
Acid Spit - T, F + S
Spin Punch - F, T + S, S, S
Double Lunge - T, Ch
Double Swipe - F, S

KIKO

Double Knee Slam - perto do inimigo, F, F + Ch
Trow - perto do inimigo, T, B + S
Ninja Star - T, F + S
Double Jump Kick - T, F + Ch
Triple Kick - Ch, Ch
High Rope Kick - F, F + Ch
Knee Kick - F + Ch
Crescent Kick - T + Ch
Drop Kick - F, B + Ch

SIREN

Telekitinic Lift - C + S
Judo Trow - TB + S
Flip Opponent - F + S
Rolling Kick - F, F + Ch
Super Round House Kick - F + S, S + Ch
Double Punch - T, F + S
Judo Punch While - FB + S
Kicking Sower Salt - CT + Ch

SHEBA

Hangstand Trow - perto do inimigo, F, F + Ch
Superlag Take Down - perto do inimigo, F, B + Ch
Take Down - perto do inimigo, F, S + S
Claw Swipe - T, S
Double Uppercut - C, S
Flip Away - T + Ch

Daytona USA

SATURN

Todos os carros e cavalos - Dica made in Japan, enviada pelo honorável leitor Deny Yamaguchi. Antes da tela de apresentação (aquela que tem o nome do jogo), pintará uma outra com os carros correndo (essa da foto). Nessa tela, pressione e segure ↖ + X+Z+A+B e, sem soltar os botões, aperte Start. Entre no jogo, escolha Saturn Mode e faça a festa.

Illusion of Gaia

SNES

Fase secreta - Você sabia que, se encontrar as 50 Red Jewels (pedras vermelhas), ganhará uma fase secreta? O Rodrigo Lopes, de Penha (SC), dá o mapa da mina, dizendo quantas pedras há em cada fase. Aproveite!

South Cape - 3
Edward's Castle - 4
Itory - 1
Carai Cliff - 1
Gold Ship - 1
Diamond Coast - 1
Freesia - 3
Diamond Mine - 3
Sky Garden - 2
Sea Palace - 3
Mu Island - 1
Algel City - 4
Watermia - 2
Great Wall of China - 1
Euro - 4
Mountain Temple - 1
Native Village - 2
Ankor Wat - 4
Dao - 3
Pyramid - 5
Tower of Babel - 1

Suspense a toda prova. Arrepios, sangue e mistério. Este é o fantástico mundo de D. Dinner, um adventure que merece um desfile de bons adjetivos. Quem jogou The 7th Guest e Alone in the Dark não pode ficar sem este. Com interatividade dez, você navega por salas, antesalas e câmaras secretas, além de fuçar em móveis e objetos a fim de desvendar a trama. Os gráficos beiram a perfeição e são como os de Myst. Para tudo isso, o jogo ocupa dois CDs. A trilha sonora literalmente arrepia. A única falha é

D. DINNER
Acclaim

Adventure - 1 jogador

GRÁFICO	●●●●●
SOM	●●●●●
DESAFIO	●●●●●
DIVERSÃO	●●●●●
JOGABILIDADE	●●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●●

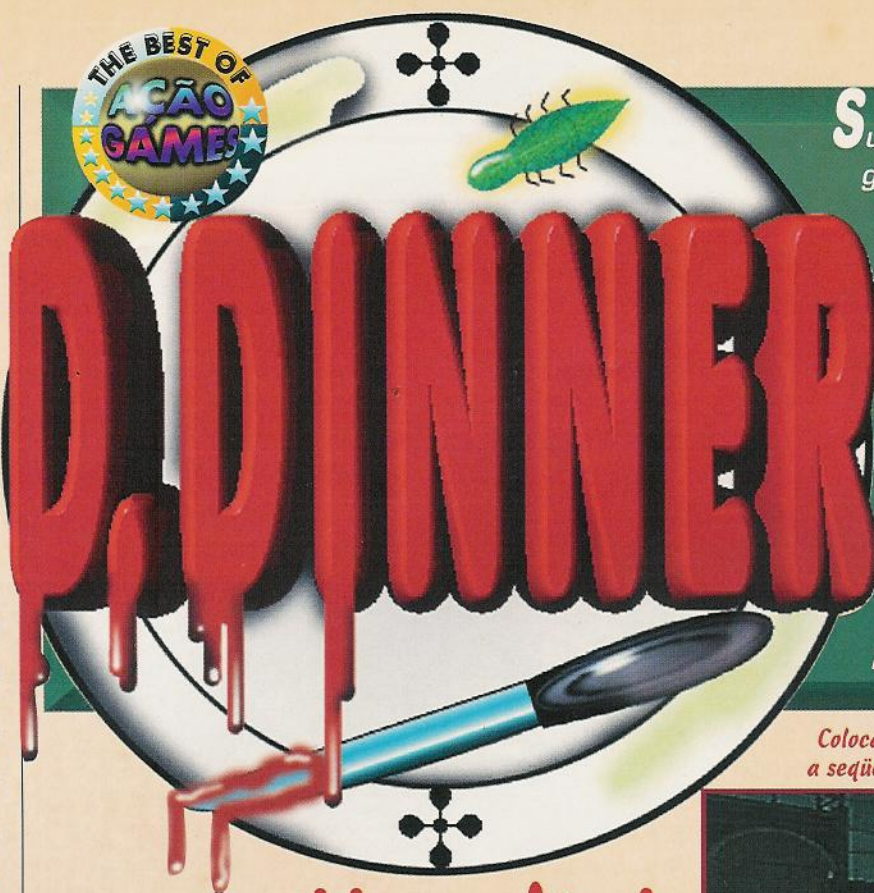
Forte é a palavra ideal pra descrever o clima do game, que tem cenas de canibalismo e assassinatos frios. Mas a trama é envolvente demais e não dá para largar o joystick. Confira!

COMANDOS

A	Pegar / Usar
R ou L	Acionar inventário

OBJETOS VALIOSOS

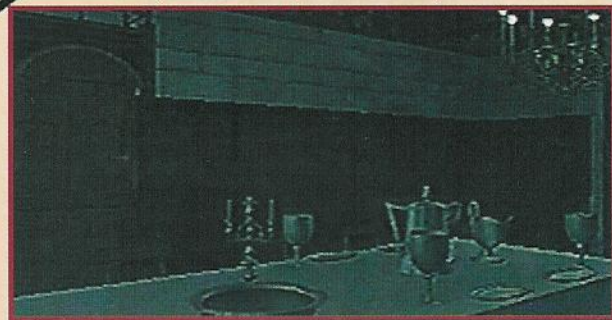
Alguns abrem passagens, outros servem para consulta ou ainda como arma. Lola começa com o espelho e o relógio. Ela tem apenas duas horas pra desvendar o caso. Conheça os itens:

Espelhinho - Mostra seu próximo passo. Só pode ser usado três vezes e depois, se quebra.
Relógio - Tempo
Chave dourada - Abre a gaveta da escrivaninha
Chave branca - Abre a passagem para a sala de jantar
Chave de boca - Usa-se no tonel para que as pontas na parede se retraiam
Papel - Revela a seqüência para abrir as gavetas e encontrar outro item
Anel - Abre porta Nº 78
Pistola - Quebrar vitral/matar o pai
Espada - Abre porta do jardim superior que esconde o telescópio

Aconteceu no Hospital

O que levaria um famoso médico a matar vários doentes do hospital de Los Angeles? Lola, a filha do até então respeitável doutor, isola-se no hospital querendo encontrar o pai e esclarecer isso, enquanto a polícia monta um cerco. Tragada por um portal do tempo, Lola se vê numa estranha casa. Sem entender nada, a jovem começa a percorrer todas as salas em busca de pistas que a levem ao pai. Assim começa a sua aventura.

Sempre que encontra um besouro, Lola tem visões. As cenas são de um jantar fatídico. O que terá acontecido?

O pai de Lola aparece em imagens líqüidas, como um espelho de água

Colocando o papel em branco na tigela, aparecerá a seqüência certa para abrir as gavetas da cômoda

Seita do Mal

Durante a exploração da casa, o pai de Lola comunica-se com ela várias vezes. Nas aparições, ele pede que ela fuja antes que seja muito tarde. Lola começa a encontrar besouros e, a cada um, tem visões que se completam numa revelação: sua mãe foi assassinada e canibalizada. Somente no confronto final com o pai, ele lhe conta que faz parte de uma seita de adoradores de Drácula e que, para não se tornar definitivamente um demônio, deve alimentar-se com carne humana. Irc! Mil vezes irc!! Querendo se livrar da maldição, ele pede à filha que o mate. O game tem mais de um final dependendo sempre de quantos besourinhos Lola encontrar. São quatro ao todo. Portanto, procure explorar todos os cantinhos da casa.

Marcando o número 78 você abre a portinhola e ...leva um susto danado. Mas há uma recompensa

uma certa lentidão na movimentação da personagem. Mas nisso você só repara depois que conseguir respirar um pouco. E para não quebrar sua onda, a gente só vai dar alguns toques, já que o grande tesão do game é mergulhar nos segredos e viver a emoção que todo mistério traz.

Os besouros surgem a qualquer momento e cada um tem uma cor. Tente encontrar todos para garantir um final satisfatório

As estátuas de Sagitário e Aquário estão no jardim superior. Você terá de descobrir as cores certas para depois poder olhar no poço e achar algo importante

Conseguindo vencer essa armadura fantasma, Lola ganha a espada. Observe os comandos de setas para vencer a luta, mas só os execute quando o cavaleiro iniciar o golpe

Onde estou?

Para que Lola não fique perdidaça, veja quais as salas que compõem a casa. Lembre-se: o quê parece não ter importância nenhuma, pode ser fundamental. A movimentação é em 360 graus, portanto procure marcar as entradas e saídas relacionando-as com objetos das salas, para não ficar confuso.

Início - O game começa na sala de jantar. Observe tudo na mesa. Indo pela esquerda, no chão, há um besouro diante da porta. Continue olhando tudo e suba para os quartos.

Quarto principal - Na primeira gaveta da cômoda há uma folha em branco. Pegue-a. Pegue ainda uma chave na lareira. Volte à sala de jantar e coloque o papel na tigela de sangue para ter uma pista e executá-la.

Quarto do cadáver preso à parede - Vasculhe até encontrar a mão do cara. Você entenderá o que fazer.

Tonel - A passagem está obstruída por uma parede de pontas de lanças. Depois de conseguir passar você encontrará a porta 78. Abrindo-a você encontrará escadarias e será perseguido por uma enorme pedra.

Sala do quadro da garota - Fique atento ao sorriso da menina.

Sala dos cadáveres - Que horror! Pegue a chave dourada da mão do cadáver para abrir a escrivaninha, que esconde o livro.

Sala da estante - Coloque o livro no lugar certo e, adivinhe? Passagem secreta!

Sala giratória - Esta sala tem uma espécie de timão, que você gira para encontrar outras passagens. Explore as passagens na ordem seguinte: poço, jardim, baú, vitral. Em cada um desses lugares rola um lance importante. Preste atenção ao número de voltas que você precisa dar no timão para sair na sala desejada. Contando a partir da grade de ferro: 3 vezes para o baú, 5 vezes para o jardim, 6 vezes para o vitral e 10 vezes para o poço.

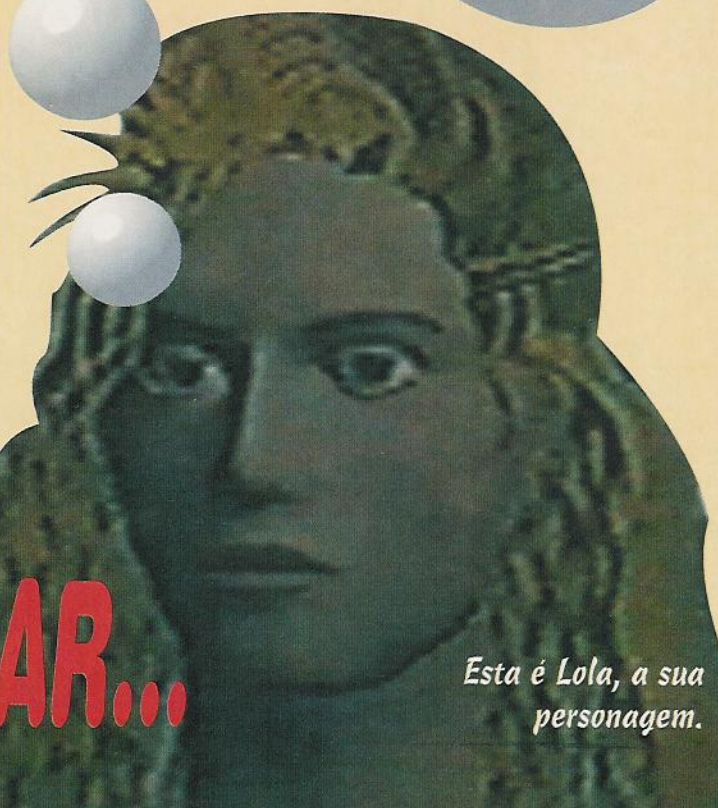
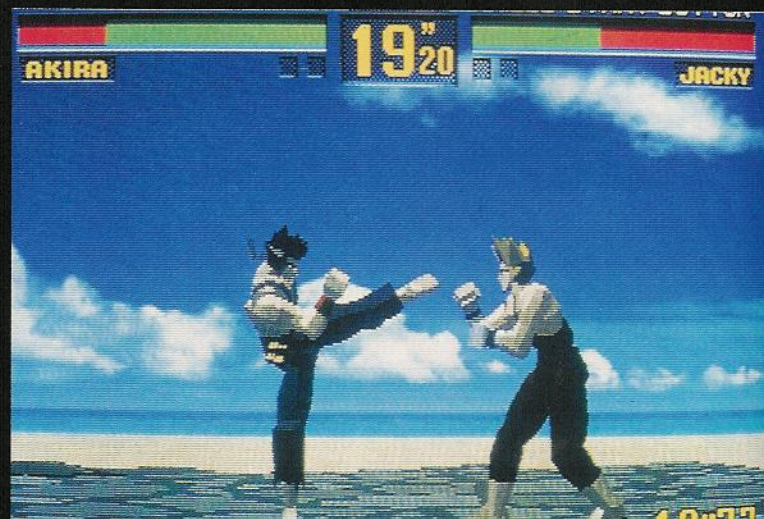
Saindo da sala giratória - O encontro com o pai está próximo. Para abrir a passagem das engrenagens abaixe a chave da direita uma vez, aperte o botão do meio duas vezes; depois, abaixe a da esquerda uma vez e aperte uma vez o botão.

Para marcar o número 78, movimenta-se primeiro o quadrinho da esquerda, que sempre volta uma casa ao parar. O número da direita volta sempre o número indicado no lado esquerdo. Quebra-cuca é isso aí.

Mesmo não curtindo horóscopos é bom conhecer os símbolos astrológicos. Você vai precisar quando estiver no jardim

Memorize quantas vezes você gira o timão para abrir a passagem que quiser

PARA PENSAR...

Esta é Lola, a sua personagem.

Sega Saturn. É

Para ver de perto o que o século 21 vai oferecer, basta dar a partida na mais surpreendente experiência de interação digital que a humanidade vai conhecer: Sega Saturn. Você pode até manter a calma num esforço para acompanhar a velocidade de jogos comandados por 3 microprocessadores de 32 bits. Mas será muito, muito difícil controlar seu batimento cardíaco:

FOX

do outro mundo.

as imagens em 3-D são formadas com 500 mil polígonos por segundo e por mais de 16 milhões de cores. O som é estéreo, gerado por nada menos que 32 canais. Tudo isso em CDs exclusivos como Virtua Fighter, Daytona USA, Worldwide Soccer e Panzer Dragoon. Venha conosco para o futuro. Será uma jornada inesquecível.

VIRTUA FIGHTER RÉMIX

VIRTUA FIGHTER REMIX
Sega

Luta - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO	●●●●●
SOM	●●●●●
DESAFIO	●●●●●
DIVERSÃO	●●●●●
JOGABILIDADE	●●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●●

A melhoria nos gráficos dos personagens foi sensível, mas não justificaria por si só uma nova versão, já que quase não mexeram nos cenários. Pelo menos inseriram o Ranking Mode

★ A tela de seleção agora traz os personagens com traços de desenhos e algumas animações

★ Esta versão é mais fiel ao Arcade em alguns detalhes. Quando a Pai perde o boné, por exemplo, ele permanece no chão. No game anterior ele caía e sumia

Virtua Fighter é o grande sucesso de luta da Sega e, por isso mesmo, está ganhando um monte de versões, a exemplo de Street Fighters e Mortais Kombats da vida. Esta versão Remix foi lançada pela Sega para comemorar a marca de 1 milhão de Saturnos vendidos no Japão. Trata-se da primeira versão, um pouco melhorada. Apenas um aperitivo para a esperada continuação, que já está rolando nos arcades e foi prometida para o Saturno para o final de 95 ou início de 96. Os gráficos dos personagens ganharam maior número de polígonos. O CD traz um novo modo de jogo (o Ranking Mode), a possibilidade de controlar o chefe Dural no Versus e foram mantidos os comandos, golpes, personagens e os outros modos conhecidos.

Compare as duas imagens e veja como o novo Jeffry, na foto ao lado, tem agora uma definição melhor. Muito mais convincente!

Dural é o único lutador que não ganhou uma nova textura. Mesmo assim, ele continua animal, já que usa os golpes de todos os personagens

Se rola um empate (Draw) no VS, os lutadores resolvem a questão no esquema da morte súbita (Sudden Death). Quem sair do espaço é o perdedor

Desta vez, numa luta de Sara X Sara, uma fica com a roupa normal e a outra veste uma mini-blusa e uma calça rasgada. Além disso,ela está muito mais gata

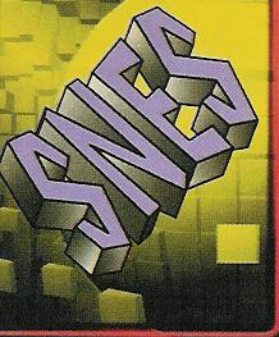
Ranking Mode

Quando você liga o game, o Ranking Mode não está disponível. Para que ele apareça, você precisa vencer todas as lutas do Arcade Mode. No Ranking, você escolhe um personagem e vai lutando contra os outros. Um relógio na tela vai cronometrando o tempo que você gasta pra detonar todo mundo. Ao acabar com todos, ou perder qualquer luta, o game dá o Ranking com seu tempo, pontos e colocação. Uma maneira eficiente de registrar os recordes.

Lutar com Dural

Para controlar Dural, é necessário executar esta dica: na primeira tela de apresentação, aperte ↑ 17 vezes rapidamente e, logo em seguida, aperte A e depois Start. Com o Direcional selecione o Options e aperte A. Se a dica entrar, você ouvirá a frase "Ring Out". Feito isso, basta lutar uma vez no VS e, depois da briga, ficar pressionando L e R até que... bingo: pintará a tela para seleção de personagens, incluindo Dural e seus cenários.

JOVEM PAN SAT

TODO MUNDO OUVE

KILLER

KILLER INSTINCT
Nintendo/Rare

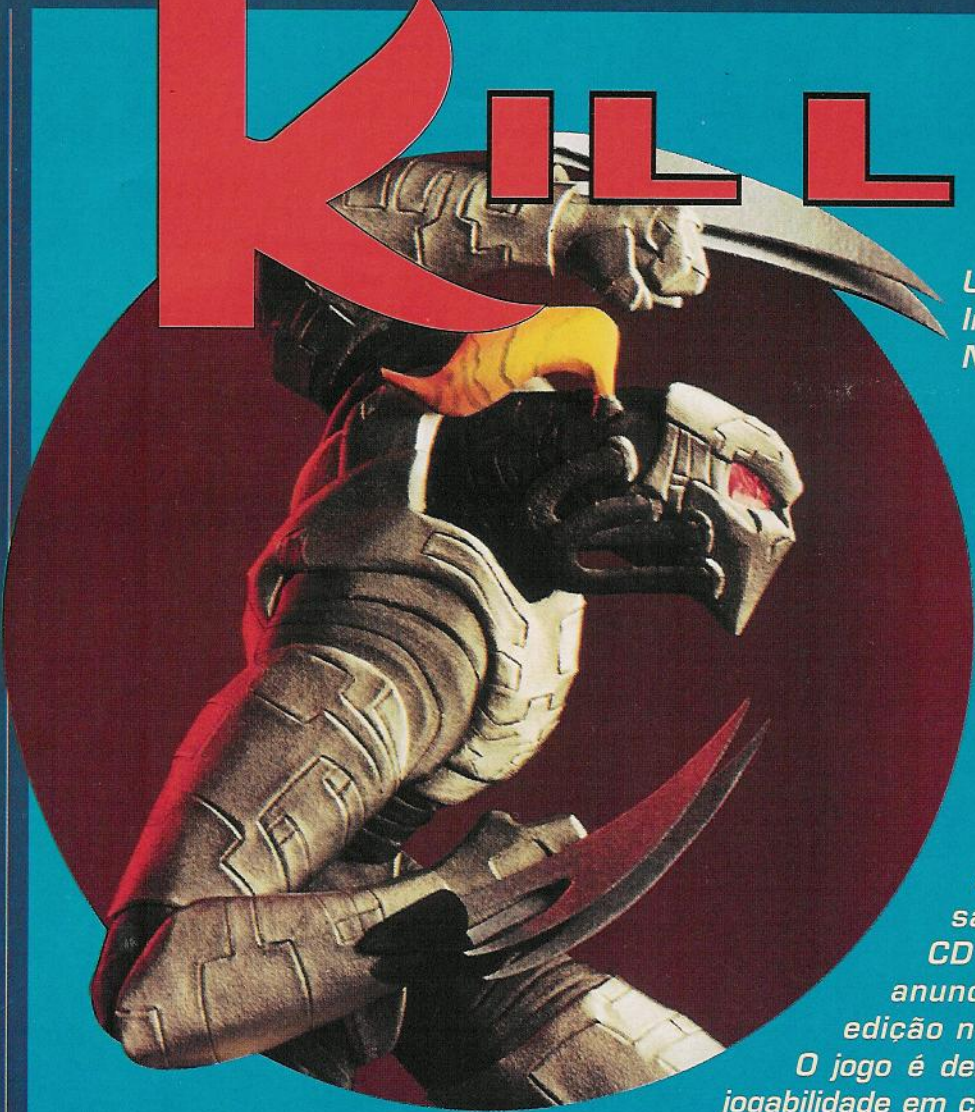
Luta - 1 a 8 jogadores alternados
Lançamento Playtronic
32 Mega

Um dos melhores jogos de luta lançados para o Super NES. Os gráficos ACM estão arrasando e o som é de outro planeta!!!

★Todos os comandos de direcional desta matéria são válidos com seu lutador no lado esquerdo da tela

★Na tela de personagens, use ← e → para escolher seu lutador e ↓ ou ↑ para mudar a cor dele entre oito possíveis

★Ao final do game pinta a tela de recordes com sua posição no ranking, seus números de vitórias/derrotas e a quantidades de Continues usados

★Há um truque para lutar com Eyedol, divulgado em revistas americanas. Mas testamos e não funcionou.

Uau! Chegou Killer Instinct para Super NES. A Nintendo prometeu o game para agosto, nos States. No final das contas ele só chegou às lojas na primeira semana de setembro, mas felizmente em circuito mundial, o que inclui o Brasil. O cart é lindão até na aparência externa: todo preto! E o primeiro lote saiu mesmo com o CD Killer Cuts, como anunciado no Preview da edição nº 89.

O jogo é demais, bonito e com jogabilidade em cima! Muito bom! No começo tivemos aquela reação típica de repulsa de quem compara com o arcade. Depois, quando percebemos, já estávamos viciados e adorando. Não é por acaso que você encontra aqui sete páginas com tudo o que descolamos de KI. Combos, Ultra Combos, Humiliations, Special Moves, Secret Stage, Turbo Mode, Combo Breakers e todos os detalhes técnicos, como jogabilidade, gráficos e sons. Saiba tudo... antes!

Decibéis em Polvorosa

O som é o melhor já visto em um cartucho de 16 bits. Alguns golpes geram efeitos engraçados, como se houvesse um curto-circuito nas caixas de som da tevê. Zzzzzsssttt! As vozes são tenebrosas, típicas dos filmes de terror, tudo no melhor estéreo surround. E no geral, toda e qualquer porradinha tem som legal. Play It Loud!!!

Killer Gráficos

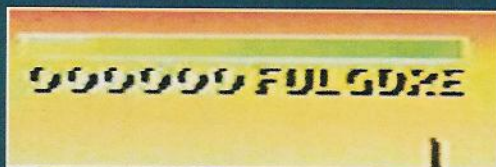
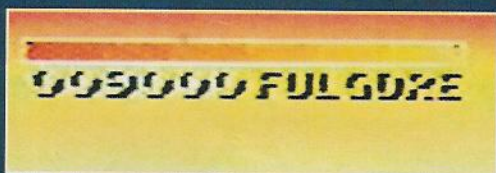
O visual mata a pau! É ma-ra-vi-lho-so. Até a textura do chão surpreende em alguns cenários. Na maioria deles é possível perceber com facilidade os cinco diferentes planos de tela. Os lutadores estão em um tamanho legal e são muito bem renderizados, graças à tecnologia ACM (Advanced Computer Modeling). Para completar o show, há cenários nos quais a sombra dos lutadores não é escura e sim um reflexo original deles. Outros detalhes de fundo também são refletidos. Numa das telas, dois lustres iluminam os personagens com perfeição. Uma curiosidade: no cenário do prédio, ao fundo há um cartaz que, ora mostra o símbolo da Rare, ora o logo de KI. Confira!

Hemoglobina a Rodo

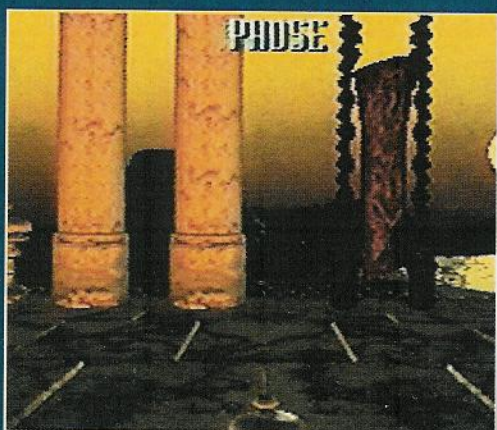
Yes! Vampiros me mordam, aqui tem sangue. Não é, claro, como o sanguinário Mortal Kombat, mas está longe de ter apenas algumas gotinhas. Porradas bem dadas arrancam boas porções de hemoglobina dos adversários. Um detalhe surpreendente, em se tratando de um game da Nintendo.

INSTINCT

Energia à Cores

Aqui não há rounds. Exatamente como no arcade, vence quem zerar a barra de energia do adversário duas vezes. Na primeira vez, a barra muda da cor verde para amarela. Quando fica inteira amarela e o personagem cai, ele se levanta em seguida; aparece um Ready e a briga continua. Se a barra de energia de quem venceu este "round" não zerou, ele continua com este resto de energia verde, com direito à uma barra inteira amarela de reserva. A segunda barra muda de amarela para vermelha. Ao fim desta, pode rolar um Humiliation ou um Danger Move.

A primeira barra de energia começa verde e vai amarelando

Na segunda parte da luta, a barra vai de amarela para vermelha. O começo do fim...

Instinct Pause

Que maravilha... até na pausa a Rare inovou. Agora, quando você aperta Start somem as barras de energia, o relógio (timer) e os lutadores. Bom para quem quer ver o cenário inteiro, com detalhes.

A Rare não perdoa: até a palavra PAUSE subiu para você sacar o cenário todo

KILLER TRUQUES

Secret Stage

Diquinha do além: na tela de seleção de personagens, os dois jogadores deverão, ao mesmo tempo, segurar o direcional para baixo e apertar o botão de Soco Médio. Nesse novo estágio, como em Virtua Fighter, perde a luta quem cair para fora da plataforma. Knock-Out, man...

Turbo Mode

A jogabilidade de KI já é ótima. Imagine se, além disso, você acelerar a velocidade das lutas. É fácil: na tela de Vs. (onde aparecem os lutadores escolhidos), segure → e os três socos, simultâneamente nos dois joysticks. Se funcionar você ouve "Fight On". Depois, segure-se!

KILLER MODOS

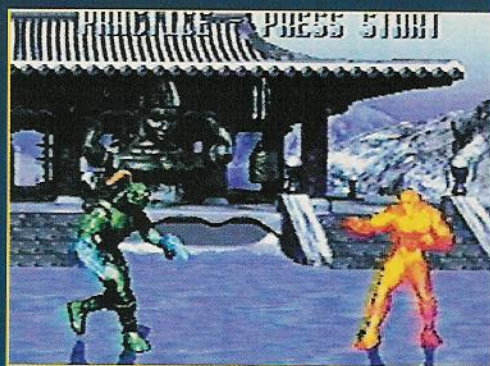
São quatro modos de jogo diferentes. Os dois básicos (1Pl. Vs. CPU e 1Pl Vs. 2Pl), um Tournament para até oito jogadores e um modo novo, o Practice. Os Continues são infinitos.

1 Pl. Vs. CPU

O bom e velho modo de jogo de sempre. Escolha seu lutador predileto e lute contra todos os demais (inclusive sua réplica) até encarar o chefão, Eyedol. Ops! Você só encara o cara se estiver jogando, no mínimo, na dificuldade Normal. Na Easy rola um "parabéns"...

1 Pl. Vs. 2 Pl.

Modo também conhecido, aqui você e um camarada disputam para ver quem é o fera. A diferença é que agora pintam estatísticas de vitórias e derrotas de cada jogador. Vencedor e perdedor podem mudar de personagem na próxima luta.

PRACTICE

Aqui você tem um adversário que não bate, só apanha, sem reagir, nem desistir! Ele fica paradão lá enquanto você arrepia e desenvolve seus Combos. Só não dá para dar Danger Moves nem Humiliations. Você também não perde nunca, afinal não há barras de energia nesta tela. Para sair do Practice basta apertar Start.

TOURNAMENT

TOURNAMENT

		W / L
PLAYER 1:	LEO	00 00
PLAYER 2:	WAG	00 00
PLAYER 3:	BDE	00 00
PLAYER 4:	BTO	00 00
PLAYER 5:	LIA	00 00
PLAYER 6:	RUI	00 00
PLAYER 7:	TED	00 00
PLAYER 8:	EDU	00 00

START: FIGHT X: DELETE PLAYE
A.B: ENTER Y: DELETE NAME
SELECT: EXIT

Uou! Agora são até oito caras batendo, todos contra todos, alternando-se de dois em dois, conforme a seleção feita pelo computador. Quem ganha, fica. E a cada nova luta, ambos os lutadores podem escolher novos personagens. O computador vai conferindo o aproveitamento de cada um: número de vitórias e derrotas.

OPÇÕES OBJETIVAS

Em Killer Instinct não há muitas opções. Poucas e boas, dão ao jogador só aquilo que realmente interessa

Difficulty - Seis estrelinhas de dificuldade que vão de Easy até Hard. Mas lembre-se: só a partir da Normal é que você encara Eyedol no final.

Easy Combo Breakers - Se você escolher "ligado" (ON), fica mais fácil dar as seqüências de Combo Breakers. Mas fique esperto, pois essa facilidade também rola para o computador, ok? Jogando em OFF, para quebrar um combo do adversário você precisa iniciar a seqüência da mesma forma com que ele começou. Em ON bastará fazer a seqüência básica.

Random Select - Dá para ligar ou desligar a escolha automática e aleatória de personagen.

Timer - Se estiver ligado, cada luta dura 99 segundos. Desligado, o tempo é infinito, até que alguém vença.

Jago

SPECIAL MOVES
Endokuken - ↓ ↘ →, qualquer soco
Yellow Lighting - aperte e segure qualquer soco, ↓ ↘ → e solte
Wind Kick - aperte ↘ ↓ ↙ ou ↙ ↓ ↘, qualquer chute
Laser Sword/Blade Whip - ↘ ↓ ↙, soco forte
Tiger Fury - → ↓ ↘ →, qualquer soco (Funciona também como Combo Breaker)

HUMILIATION
- de qualquer lugar, → ↘ ↓ ↙ ←, soco médio

COMBO BREAKER
Tiger Fury - → ↓ ↘ →, qualquer soco

DANGER MOVES
Neuter Slice - perto do inimigo, ← → →, soco fraco
Car Drop - à média distância, ← ← → →, soco médio

ULTRA COMBO
↘ ↓ ↙, Soco fraco

B. Orchid

SPECIAL MOVES
Lasaken - ↓ ↘ →, qualquer soco
Fire Kat - segure ← 2s, →, qualquer soco
Ichi - ↘ ↓ ↙, soco fraco ou médio
Spinning Sword - ↘ ↓ ↙, soco forte
Frogger - perto do inimigo, ↓ → ←, chute fraco, chute forte
Flasher - perto do inimigo, ← → →, soco fraco

HUMILIATION
- de qualquer lugar, → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte

COMBO BREAKER
Flick Flak - segure ← 2s, →, qualquer chute

DANGER MOVE
Frog - ↓ → ←, chute forte

ULTRA COMBO
← →, soco médio

Fulgore

SPECIAL MOVES
Laser Storm Single - ↓ ↘ →, qualquer soco
Laser Storm Two Shots - ← ← ↓ ↘ →, soco fraco
Laser Storm Three Shots - → ← ← ↓ ↘ →, soco fraco
Cyberdash - segure ← 2s, →, qualquer chute
Reflect - ↓ ↙ ←, qualquer soco
Plasma-Port - ← ↓ ↙ ←, qualquer soco
Plasmaslice - → ↓ ↘ →, qualquer chute (Funciona também como Combo Breaker)
Eyelaser - ↘ ↓ ↙, chute forte

HUMILIATION
- de qualquer lugar, ← ↙ ↓ ↘ →, chute médio

COMBO BREAKER
Plasmaslice - ← ↓ ↙ →, qualquer chute

DANGER MOVES
Head Turret - à média distância, ← ↙ ↓ ↘ →, chute fort
Death Beam - à média distância, → ↘ ↓ ↙ ←, soco fort
Gun'em Down - ↓ ↘ →, chute forte

ULTRA COMBO
← ↓ ↙ →, soco fraco

Cinder

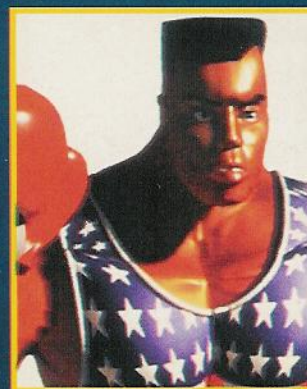
SPECIAL MOVES
Trailblazer - no ar → →, qualquer soco
Mirage - → ↘ ↓ ↙ ←, soco médio
Heatsink - → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte
Heatfist - ← ←, soco fraco
Super Toasty! - à média distância ↓ ↘ →, chute fraco
Flame Kick - → ↓ ↘, qualquer soco

HUMILIATION
- ← ← ←, chute forte

COMBO BREAKER
Fireflash - → ↘ ↓ ↘ →

DANGER MOVES
Burning Pool - perto do inimigo, ← ← ←, soco médio
Inferno - → →, qualquer chute
Meltdown - ← ↓ →, chute fraco

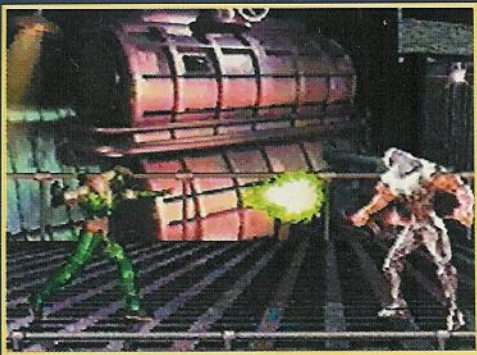
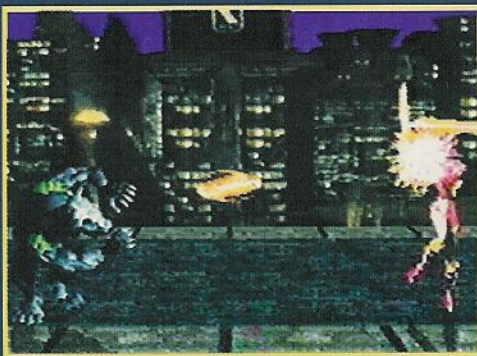
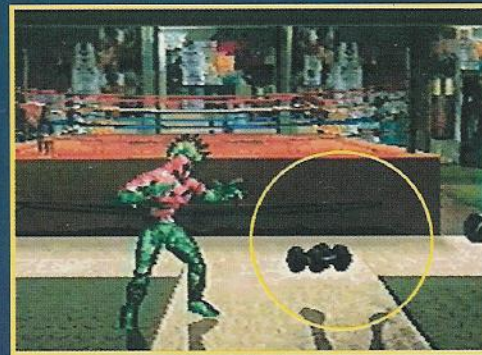
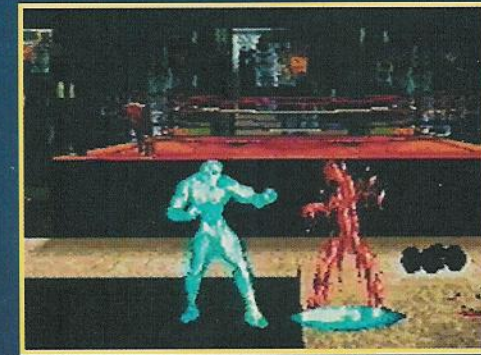
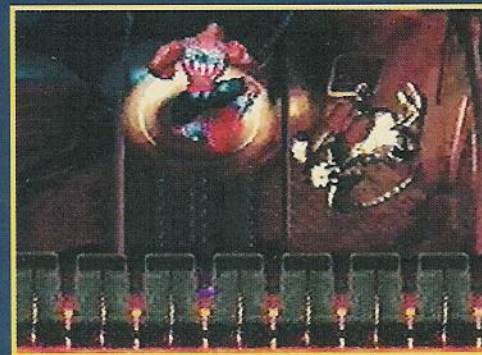
ULTRA COMBO
← 2s →, soco forte

T. J. Combo

SPECIAL MOVES
Spinfist - segure ← 2s, →, soco fraco
Rollercoaster - segure ← 2s., →, soco médio
Powerline - segure ← 2s, →, soco forte
Cyclone - segure soco forte 3s, solte
Neck Breaker - perto do inimigo, ← ← → →, soco médio
Flying Knee - segure ← 2s, →, chute forte
Knee K.O. - segure ← 2s, →, chute médio
Fast Flying Knee - segure ← 2s, →, chute fraco
Turn Around Punch - segure → 2s, ←, soco fraco

HUMILIATION
- de qualquer lugar, ↓ ↓ ↓, soco fraco

COMBO BREAKER
Flying Knee - ← 2s, →, qualquer chute

DANGER MOVES
Splat Fatality - perto do inimigo, ← ↙ ↓ ↘ →, chute fort
Neck Braker - ← ← → →, soco médio

ULTRA COMBO
→ ←, soco forte

Glacius

SPECIAL MOVES
Shockwave - ↓ ↘ →, qualquer soco
Could Shoulder - segure ← 2s, →, qualquer soco
Ice lance - ↘ ↓ ↙, soco fraco
Puddle Port - → ↘ ↓ ↙ ←, chute fraco
The Blob - à média distância, → ↘ ↓ ↙ ←, chute médio
Liquidize - ↓ ↘ →, qualquer chute

HUMILIATION - ↓ ↓ ↓, chute médio

COMBO BREAKER
Could Shoulder - ← 2s, →, qualquer soco

DANGER MOVE
Absorber - → ↘ ↓ ↙ ←, chute médio ou forte
Ice Pick - ← ↙ ↓ ↘ →, soco médio
Pool of Death - ← ← ←, chute forte

ULTRA COMBO
→ ←, soco forte

Spinal

SPECIAL MOVES
Power Devour - ← e segure soco fraco
Searing Skull - ↓ ↘ →, qualquer soco
Skeletport - ↓ ↓, qualquer soco ou chute
Bone Shaker - → →, qualquer soco
Soul Sword - ← →, soco médio
Straight To Hell - à média distância, ← ← ← ←, chute médio
Super Searing Skull - ← ↙ ↓ ↘ →, soco forte

HUMILIATION - ← ↓ →, chute forte

COMBO BREAKER
Bone Shaker
Sliding Kick - ↙ ↓ ↘, chute forte

DANGER MOVES
Shield Stab - perto do inimigo, ← ← →, chute fraco
Grave Puller - ← ← ←, chute médio

ULTRA COMBO
← ↘ →, soco forte

Sabrewulf

SPECIAL MOVES
Flaming Bat - ↓ ↙ ←, qualquer soco
Sabrespin - segure ← 2s, →, qualquer soco
Sabreroll - segure ← 2s, →, chute fraco
Sabrepounce - segure ← 2s, →, chute forte
Howl - ↘ ↓ ↙, chute forte
Wolverine - perto do inimigo, → → ← ←, chute médio
Sabreslap - segure ← 2s, →, chute médio
Reverse Sabrespin - segure → 2s ←, soco médio

HUMILIATION - → →, soco fraco

COMBO BREAKER
Running Uppercut - segure ← 2s, →, chute médio
Sabretap - ← →, qualquer chute

DANGER MOVES
Claw - ← ←, chute médio
Clawkiller - ← ← ←, chute médio
Screen Slap - perto do inimigo, ← ← →, soco médio

ULTRA COMBO
← →, chute fraco

Riptor

SPECIAL MOVES
Flaming Venom - ↓ ↙ ←, qualquer soco
Reverse Jump Rake - → 2s ←, chute médio ou fraco
Air Fire - no ar, ↓ ↙ ←, qualquer soco
Dragon Breath - ↘ ↓ ↙, soco forte
Claw Uppercut - ↘ ↓ ↙, soco fraco
Tailflip - ↘ ↓ ↙, qualquer chute
Rampage - segure ← 2s, →, qualquer soco
Acid Spit - à média distância, ← ← ← ←, chute médio

COMBO BREAKER
Jump Rake - segure ← 2s, →, qualquer chute

DANGER MOVES
Eat them Whole - perto do inimigo, ← ↙ ↓ ↘ →, soco médio
Deadly Venom - ← ←, chute médio
Screem Slap - ← ← →, soco médio

ULTRA COMBO
← →, chute fraco

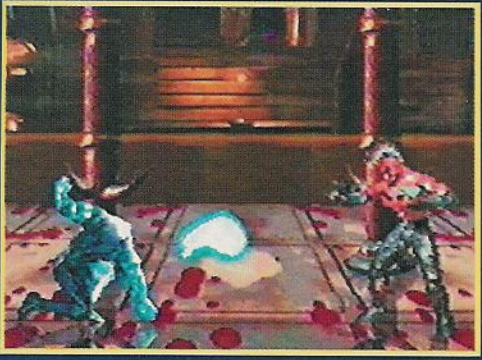
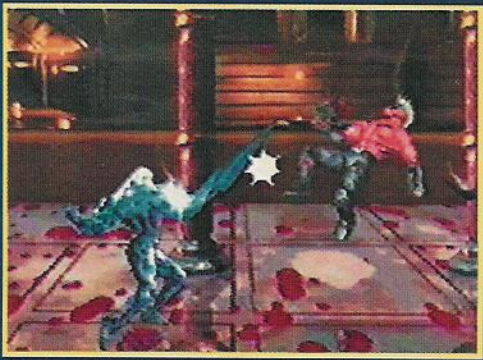
Chief Thunder

SPECIAL MOVES
Phoenix - ↓ ↘ →, qualquer chute
Triplax - segure ← 2s, →, qualquer soco
Tomahawk - no ar, → ↘ ↓ ↙ ←, soco forte
Reverse Triplax - segure → 2s, ←, soco médio

HUMILIATION - ↓ ↓ ↓, soco fraco

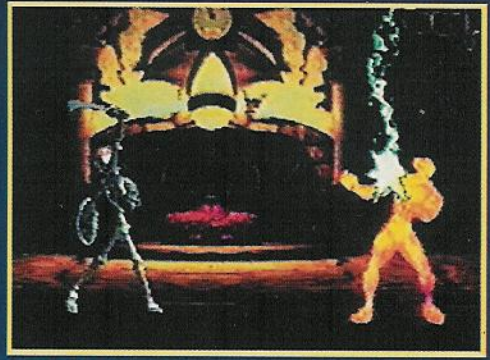
COMBO BREAKER
Sammamish - → ↘ ↓ ↙ ←, qualquer soco

DANGER MOVES
War Dance - ← ↙ ↓ ↘ →, soco forte
Super Chop - perto do inimigo, → ↘ ↓ ↙ ←, chute forte

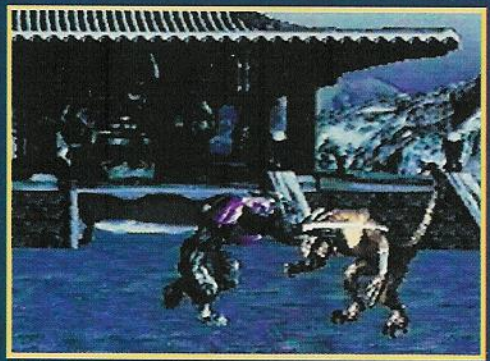
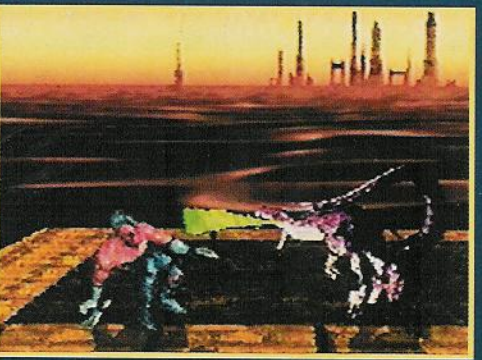
ULTRA COMBO
← →, soco fraco

Shockwave

Ice lance

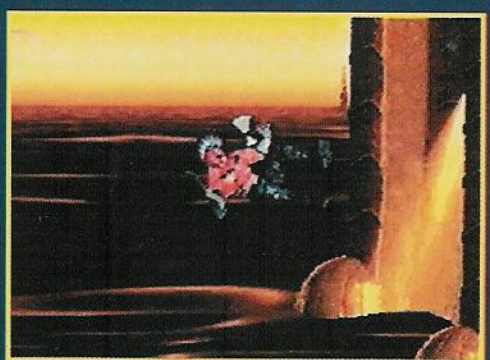
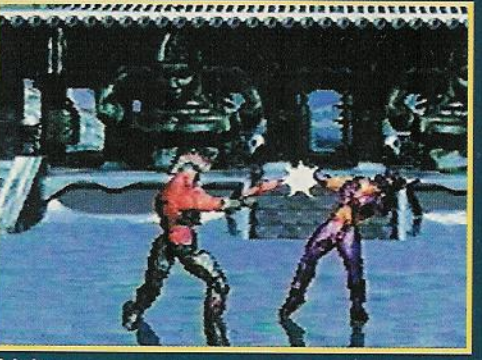
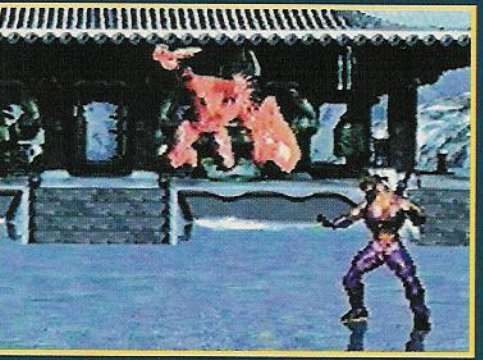
Liquidize

Bone Shaker

Soul Sword

Straight To Hell

Sabrespin

Sabrepounce

Wolverine

Flaming Venom

Rampage

Ultra Combo

Triplax

Tomahawk

Super Chop

ULTRA COMBOS

Os Ultra Combos são as seqüências de golpes mais animais e difíceis de serem feitas, exigem muito treino.
Comece devagar, caprichando na precisão dos movimentos, sem se preocupar com rapidez. Quando seu oponente deflagra um Combo, você tem a opção de tentar desarmá-lo com um Combo Breaker, ou usar um Ultra Combo, que dispara uma dezena de golpes e pode liquidar a luta.

Nos Ultra Combos, há uma ordem de força dos golpes (chutes ou socos) para neutralizar o ataque do adversário.

Se ligue:

Um golpe fraco quebra um médio

Um golpe médio quebra um Forte

Um golpe Forte quebra um fraco.

*Em todos os Ultra Combos, onde aparece a letra **A**, mantenha o comando apertado, quando aparece a letra **S**, solte o comando. As setas entre parêntesis indicam comandos a serem carregados (2s). Bom treino e boa sorte!*

Jago

Combo 1 - ↘ ↓ ↙, chute forte, chute médio, ↘ ↓ ↙, soco forte, chute médio, (A) soco médio, → ↓ ← (S) soco médio, (A) soco médio, ↓ ↘ → (S) soco médio
Combo 2 - ↘ ↓ ↙, soco forte, ↓ + soco forte, ↘ ↓ ↙, soco forte, → ↓ ↘, soco forte
Combo 3 - (A) chute médio, ↘ ↓ ↙ (S) chute médio, chute médio, ↘ ↓ ↙, chute médio
Combo 4 - ↘ ↓ ↙ chute forte, ↓ + soco forte, → ↓ ↘ soco médio
Combo 5 - ↘ ↓ ↙ chute forte, chute médio, → ↓ ↘ soco forte

B. Orchid

Combo 1 - (A) soco forte, (←) → (S) soco forte, chute forte, (→) ← chute médio, soco fraco, ↘ ↓ ↙ soco fraco (2x), ↘ ↓ ↙ soco forte
Combo 2 - (A) soco médio, ↘ ↓ ↙ (S) soco médio, soco forte, ↘ ↓ ↙ soco fraco (2x), (←) → chute fraco

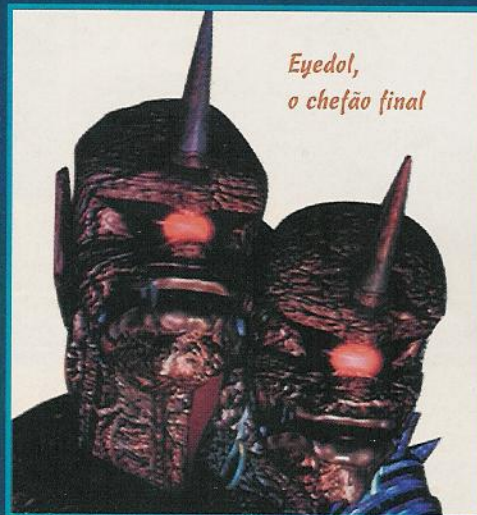
Fulgore

Combo 1 - ← ↓ ↙ soco forte, ↘ ↓ ↙ chute forte, soco fraco, → ↓ ↘ soco forte
Combo 2 - (←) → chute fraco, soco fraco, (←) → chute médio, → ← ← ↓ ↘ → soco fraco
Combo 3 - (A) chute forte, (←) → (S) chute forte, chute médio, ↘ ↓ ↙ chute forte, chute médio ↓ ↘ → soco médio

Glacius

Combo 1 - (←) → soco forte, soco médio, ↓ ↘ → chute forte
Combo 2 - ↓ ↘ → chute médio, chute forte, ↓ ↘ → soco forte
Combo 3 - ↓ ↘ → chute médio, (→) ← soco médio

Cinder

Combo 1 - → → soco médio, soco fraco, ↓ → ↘, chute forte
Combo 2 - → → soco médio, chute médio, (→) ← soco fraco, soco médio, ↓ → ↘
Combo 3 - → → soco médio, soco fraco, ← ← soco fraco, soco médio, → ↓ ↘ chute médio
Combo 4 - Pulo + chute forte, soco médio, ← ← soco fraco, soco médio, (←) → soco médio

Chief Thunder

Combo 1 - ↘ ↓ ↙ soco fraco, chute forte, ↘ ↓ ↙ soco médio
Combo 2 - ↘ ↓ ↙ soco forte, ↓ ↙ ← soco forte, soco médio ↘ ↓ ↙ soco forte
Combo 3 - (↙) + soco forte, → soco forte, ↓ ↙ ← soco forte
Combo 4 - → ↘ ↓ ↙ ← soco fraco, soco forte, → ↘ ↓ ↙ ←, soco médio
Combo 5 - Pulo + ↓ ↙ ← soco forte, soco médio, (←) → soco médio, chute forte, → ↘ ↓ ↙ ← soco médio, ↓ ↘ → chute fraco
Combo 6 - → ↘ ↓ ↙ ← soco fraco, soco fraco, (→) ← soco médio, chute forte, → ↘ ↓ ↙ ← soco forte, ↓ ↘ → chute fraco
Combo 7 - ← + soco forte, chute forte, (→) ← soco médio, soco fraco, (←) → soco forte, ↓ ↘ → chute fraco

T. J. Combo

Combo 1 - **Top Attack**, (→) soco médio, (←) soco fraco, → soco forte
Combo 2 - (A) chute forte, (←) → (S) chute forte, soco médio, (←) → soco médio
Combo 3 - (←) → soco médio, chute forte, (→) ← soco fraco, (A) soco médio, → (S) soco médio
Combo 4 - (A) soco forte, (jump in) soco fraco, chute fraco, (S) soco forte, soco forte
Combo 5 - (↙) + soco forte, (→) soco forte, chute forte, (←) → chute forte
Combo 6 - (←) → soco fraco, soco médio, (→) ← soco fraco, chute médio, (←) → soco forte

Riptor

Combo 1 - (←) → soco fraco, soco médio ↘ ↓ ↙ soco forte, soco fraco, ↓ ↙ ← soco fraco
Combo 2 - (↙) + soco forte, → chute médio, → ↘ ↓ ↙ soco fraco

Spinal

Combo 1 - **Power Devour** 3x, → → soco forte, ← + chute forte, soco forte, (→) ← soco médio, soco forte, ↓ ↓ soco forte, ↓ ↘ → soco fraco 3x
Combo 2 - ← ↙ ↓ ↘ → chute forte, soco fraco, (→) ← soco médio, (A) soco forte, ↓ ↓ (S) soco forte

Sabrewulf

Combo 1 - → ↘ ↓ ↙ ← chute forte, (←) → chute fraco, soco forte, (→) ← soco médio, chute forte, (←) → chute forte
Combo 2 - (←) → soco forte, soco fraco, (→) ← soco médio, soco fraco, (←) → chute forte
Combo 3 - Pulo + chute forte, soco médio, (→) ← soco médio, soco forte, (←) → chute médio

SWATKATS THE RADICAL SQUADRON

SWATKATS
Hudson Soft
Aventura - 1 jogador

GRÁFICO	●●●●
SOM	●●●
DESAFIO	●●
DIVERSÃO	●●●
JOGABILIDADE	●●
ORIGINALIDADE	●●●

A jogabilidade chega a irritar. Por exemplo: se você precisar saltar e atirar bem rapidamente, nada feito...

COMANDOS

A	Quebrar paredes (T-Bone)/ Voar (Razor)
B	Pular
Y	Atirar
Pause	Acionar marcadores na tela
→ ↓ ↘ →	Dragon Punch com os braços (T-Bone)/Dragon Punch girando os pés (Razor)
↓ ↑ + Y	Dragon Punch baixo (T-Bone)/Chute especial com pisada rasante (Razor)
Y segurado + → → B, Y	Soco especial (T-Bone)/Voadora (Razor)

★Ao iniciar o game você escolhe no mapa o mundo em que quer ir. A última fase só rola depois de encerrar as quatro primeiras

★A tela mostra sua barra de energia, Tempo e Level. Aperte Pause para ver sua Experiência e Força (str)

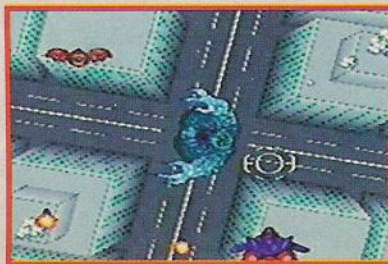
★Melhorando o desempenho, seu gato consegue um level melhor e armas mais fortes

Razor e T-Bone, os gatos do esquadrão radical de Mega-Kat, estréiam uma versão de Super NES. Se você não conhece os felinos, fique esperto pois o desenho animado rola na tevê. E foi justamente para a galera mais nova, fã do desenho, que a Hudson Soft fez o game.
O cart ficou legal, com cinco mundos e muitas telas em cada um, itens e chefes. Sobram vidas extras pelo caminho e o game é linear, no esquema de plataformas. Só não espere muito da jogabilidade: as respostas não são precisas e dificultam o desempenho em algumas telas, apesar de o desafio ser fácil. Cart só pra quem curte o desenho.

Let's Kick Some Tails

"Vamos chutar alguns traseiros" é o grito de guerra dos gatos heróis, que escondem sua identidade secreta trabalhando num ferro-velho. Cada um tem sua habilidade: Razor voa e T-Bone quebra paredes. Escolha um deles no início de cada fase.

World 1

Dr. Viper soltou uma enorme bactéria em MegaKat. Sua missão é destruí-la e encontrar o laboratório do cientista maluco.

Inovação no visual. Scroll giratório para enfrentar a bactéria. T-Bone pilota a nave, deve acertar as melecas e entrar na boca do monstrão

Já dentro da bactéria, acerte os olhos laterais e depois o central. Saia de dentro do bicho e continue pela fase

T-Bone enfrenta o Dr. Viper, que fica sempre no canto direito. Pule das plantas que brotam e atire no vilão

World 2

Muitas crianças da cidade foram seqüestradas por Mad Kat e estão no seu parque de diversões.

World 3

Pastmaster trouxe uma horrenda criatura marítima para aterrorizar a população. Destrua a criatura!

World 4

Os Metallikats assaltaram o banco da cidade e você precisa recuperar o dinheiro. Vá com T-Bone, pois há muitas paredes com itens.

Quando o robô soltar o braço, abaixe-se e depois ataque. Não se esqueça de que seu level vai subindo e, à essa altura, você já tem uma arma legal

Não entre ao avistar esta porta. Siga pela direita e encontrará muitos itens

Os Metallikats estão na nave. Atinja os ganchos protejendo-se nos cantos. Quando eles soltarem o terceiro gancho, vá pra lateral e só atire depois dos disparos das bolinhas

ITENS

Medalhão/Interrogação - Pontos de experiência
1-Up - Vida extra
Pimenta - Repõe um pouco de energia
Leite - Completa toda a energia

PASSWORDS

World 1 completo - 23 98 10 BF
World 2 - 2J 74 1F JC
Worlds 1 e 4 completos - 2C 50 52 77
Worlds 1, 3 e 4 completos - 20 91 72 9K
Worlds 1, 2, 3 e 4 completos - K4 97 82 9
World 5 - CK 5H B2 93

World 5

Um político importante foi seqüestrado por Dark Kat, o chefe mais difícil do jogo. Você deve libertá-lo.

Ninja Gaiden é um clássico na história dos videogames, mas a Tecmo foi realmente preguiçosa e parece só estar interessada em ganhar uns trocados. Os três games da série, reunidos neste cart, fizeram uma legião de fãs no Nintendo 8 Bits, graças à agilidade do herói, desafio, gráficos e sons muito bons para o console. A softhouse simplesmente transportou os três jogos, sem fazer melhorias. Se você jogou Super Mario All-Stars, viu como a Nintendo conseguiu melhorar games de 8 Bits para o Super NES. Em todo caso, apesar de não aproveitar a capacidade do console, o cart merece ser jogado pelos saudosistas ou por quem não jogou na época.

HISTÓRIA

Ryu Hayabusa, o herói, é o mais jovem representante dos Hayabusa, uma tradicional linhagem de ninjas. A história começa quando seu pai, Ken Hayabusa, é assassinado em uma

NINJA GAIDEN TRILOGY
Tecmo
Ação - 1 jogador
12 Mega

Uma boa idéia, comprometida pela falta de capricho. Mesmo assim, vale pelo desafio

COMANDOS

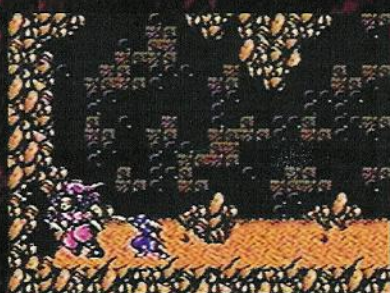
A	Espadada
B	Pular
↑ + B	Usar item

NINJA GAIDEN
A PRIMEIRA VERSÃO (1989)

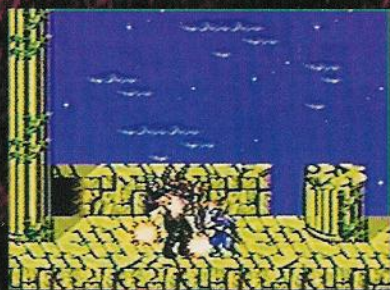
No primeiro jogo, Ryu tem apenas a habilidade de grudar nas paredes. Nos outros games ele desenvolverá novas habilidades, mas a dinâmica será sempre a mesma. Alguns itens lhe dão armas, outros recarregam a energia, além das tradicionais vidas extras. Neste game, os itens estão em pequenas tochas e, às vezes, nos inimigos, depois que são destruídos. Ryu não acumula armas e você sempre usa a última que pegou.

PASSWORDS

ACT 2 - AXXRYA
ACT 3 - XYBRLX
ACT 4 - BRABYY
ACT 5 - XAYXLL
ACT 6 - RYRLAX

O primeiro chefe é Barbarian. Espere-o atacar com a espada para depois acertá-lo

Terceiro chefe: coloque-se no canto esquerdo e aguarde o seu ataque. Quando ele passar perto, atinja-o. Acerte também os seus tiros

O quarto chefe vem em dobro. Tudo bem: fique nesse lugar e desça a espada

O Act 5 exige movimentos precisos: pule e grude nas duas paredes até chegar à tocha

O quinto chefe é fácil. Vá para cima dele feito vaca louca!

NI
THE DAR

Agora Ryu consegue andar pelas paredes. Desta vez, os itens estão dentro de bolas cor de laranja e há um novo que permite jogar com clones de Ryu.

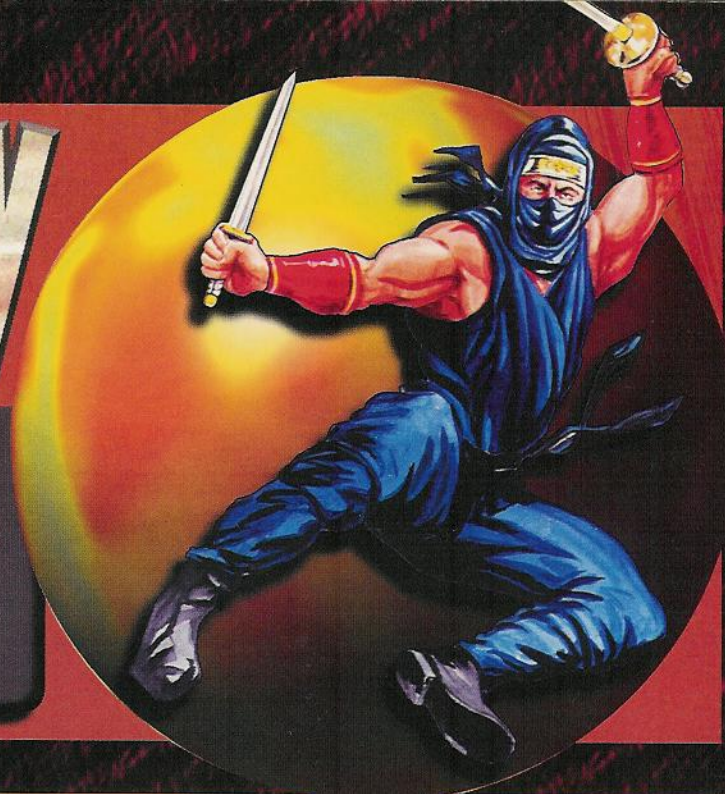
PASSWORDS

ACT 2 - XLRBBA
ACT 3 - LYBARR
ACT 4 - ALXYYB
ACT 5 - RAABXL
ACT 6 - YLRAYR
ACT 7 - BBXYAL

Destrua o primeiro chefe com seus amigos. Bata sem parar e pule quando ele avançar

O quinto chefe é um pouco difícil. Use tudo que tiver à sua disposição e desvi das bolas de fogo

AIDEN TRILOGY

DE MISTÉRIOS

luta. Os motivos da luta e a identidade do agressor são desconhecidos. Mas Ryu recebe um misterioso telegrama pedindo que viaje à América para se encontrar com um tal de Walter Smith. É aí que começa a aventura do Ninja que recebeu um "telegrama estrangeiro" (Gaiden, em japonês). Uma história que passa por mil reviravoltas e envolve até a CIA.

JA GAIDEN 2
SWORD OF CHAOS (1990)

Item novo no pedaço. Pegando-o você fica com até dois "sombras". Os caras dão uma grande ajuda, afinal a união faz a força...

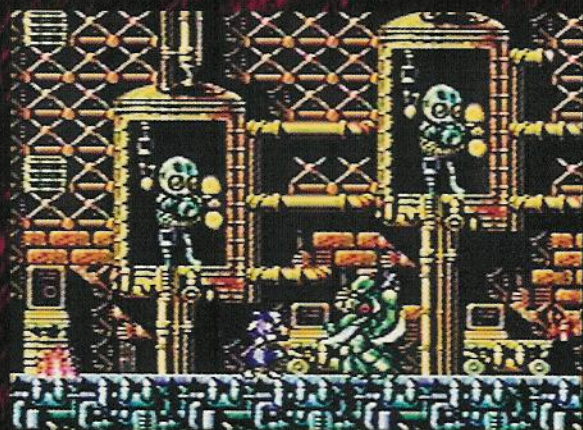
Neste local (Act 2), o vento mu-da de lado de repente. Espere-o soprar a seu favor para pular

Detone o sexto chefe do mesmo jeito que o quarto chefe do game anterior. Mantenha-se na frente das colunas

NINJA GAIDEN 3
THE ANCIENT SHIP OF DOOM (1991)

Esta versão traz os melhores gráficos da série. Agora Ryu pode dependurar-se e se movimentar assim (com o Direcional). Há um novo item que deixa a sua espada mais poderosa. Os itens continuam nas bolas cor de laranja.

PASSWORDS

ACT 2 - ARRYAL
ACT 3 - LBRYLY
ACT 4 - RRBAYX
ACT 5 - YABXRX
ACT 6 - BXXAXY
ACT 7 - XRXYYL

Tática de boxeador para detonar o primeiro chefe. Quando ele baixar a guarda, bata impiedosamente

Momento de enrosco no Act 7. Pule sobre a plataforma depois que ela passar pelo segundo gerador de raios. Caso contrário, é um "abraço" na certa

Como já diriam as nossas avós, em rio que tem piranha, jacare nada de costas. Não caia na água, senão adeus vidinha.

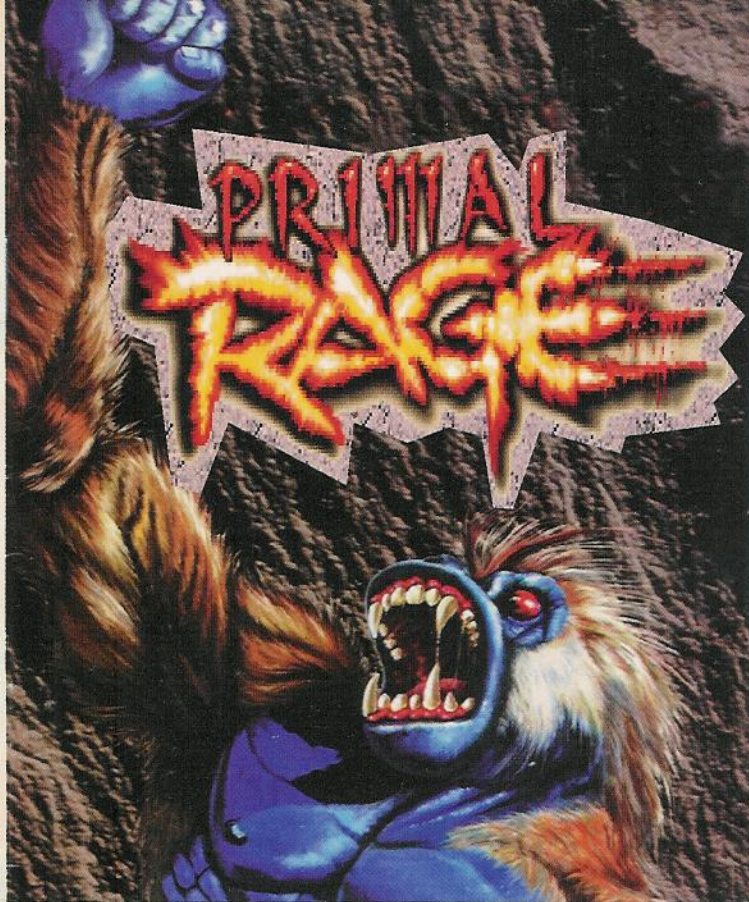
Terceiro chefe. Desvie das estrelinh... faça o monstrão sentir o fio ao s... espada

Olho vivo no sétimo chef... Fuja de sua... investidas e, quando ele ficar subindo e descendo, suba na plataforma e acerte-o. Cuidado com os raios

PRIMAL RAGE
Probe

Luta - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO ●●●●
SOM ●●●
DESAFIO ●●●●
DIVERSÃO ●●●●
JOGABILIDADE ●●●●
ORIGINALIDADE ●●●●

Literalmente animal! Ambas as versões são boas pra caramba. É um game diferente e bem sacado, que apesar de não fugir do esquema dos rounds, deixa a galera ligada por causa dos personagens

Urrghh!! O T-Rex de Jurassic Park é café pequeno pertos dos monstros deste Primal Rage. Você já viu a versão de Mega na edição 88, mas como ficamos devendo os Fatalities, você confere todos nesta matéria. E agora pode urrar à vontade no Super NES. É um game de luta com estilo próprio, uma espetacular peleja entre os dinos pra saber quem domina a maior parte do território. Apesar de um tanto borrados, os gráficos agradam. A movimentação dos monstros é boa e a trilha sonora remete o jogador à Pré-História. Vale a pena jogar!

FATAIS DE MEGA

ARMADON
Meditation - Segure A + X + B + Y, → ↓ ← → →

BLIZZARD
Brain Bash - Segure X + Y + B, ↓ ↓ ← ↑ →

DIABLO
Incinerator - Segure todos, ↖ ↓ ↘
Fireball - Y + A + B, → → → → →

SAURON
Carnage - Segure todos, ← → ← → ←
Fresh Eat - Segure A + X, ↓ ↓ e, sem soltar A e X, segure Y + B ↑ ↑

TALON
Shredding - X + B, → ↓ ← ↑ →
Heart Wrenching - Segure X + A + B, → ↓ ← ↑ ↓

CHAOS
Cannon Ball (apenas nas telas Cove, Strip e Ruins) - Segure todos, ↓ → ↑ ↘

COMO LUTAR

O cart oferece quatro modos de jogo. Em 1 PL Game, você escolhe seu dino e luta contra os demais. No 1 PL Training você escolhe seu bicho e o adversário para um combate apenas. Para jogar a dois, escolha 2 PL Game: cada um pega um personagem e joga até o final para ver quem é o dono do território. Ou 2 PL Handcap, no qual dá para ajustar a porcentagem de danos e, com isso, lutar com maiores chances. Entrando no Options, você pode escolher o tempo dos rounds, grau de dificuldade e configuração do joystick. A surpresa é em Game Gore: você decide se quer ou não sangue nas lutas.

Fique ligado para os comandos desta matéria: alguns golpes você executa segurando os botões, em outros basta acioná-los sem segurar. Separamos os dois tipos pra facilitar a sua vida.

VERTIGO

Básicos
Cabeçada - X
Mordida - Y
Rabada - A ou B
Mordida no pé de perto - Y + ↓
Mordida no pé de longe - X + ↓
Pulo com rabada - A ou B + ↑
Hipnose - X + B, ← ←

Especiais segurando
Teleporte - X + A, ↓ ↓
Raio - X + A, → →
Comer humanos - Quatro botões + 360 graus

BLIZZARD

Básicos
Soco - X ou Y
Gancho - A
Gancho no estômago - B
Passar a mão no chão - A + ↓
Pular dando cotovelada - Y + ↑
Chutar para o alto - A + ↑

Especiais segurando
Giro com soco - Y + X
Agarra e joga no chão - X + B + 360 perto
Bafo de gelo - X + Y + A, ← →
Fatality - Y + X + B + A, ↓ ↓ ↓ ↓ ↑
Comer humanos - Quatro botões + 360 graus

Especiais sem segurar
Gancho com gelo - X + Y + A, ↓ ↑

Fatality - Y + X + A, ↓ ↓ ← ↑ →

TALON

Básicos
Mordida - X
Patada - Y
Giro com patada - A
Patada no estômago - B
Patada pra baixo - Y + ↓
Giro com patada no alto - A + ↑
Unhada no alto - X + ↑
Fatality - Y + A, → ↓ ← ↑ →

Especiais segurando
Pulo na cabeça - X + B, ← ↑ →
Agarrar - X + B, → ↓ ↓ → perto
Vários giros com patada - Y + A, ↓ →
Agarrar de longe - X + A, ↓ →
Comer humanos - Quatro botões + 360 graus

CHAOS

Básicos

Soco - X ou Y
Soco na cabeça - A
Gancho no estômago - B
Mão no chão - A + ↓
Cotovelada - Y + ↑
Chute para o alto - A + ↑

Especiais segurando

Jogars no chão - X + A, → ←
Terremoto - X + B, ← ← ↑ ← ↓
Bafo verde - Y + A, ↑ →
Bundada de aço - X + A, ← ← ↑ ← ↓

Especiais sem segurar

Gás verde - X + B, ↓ → ↑ ←

Corrida com ombrada - Y + B, → →

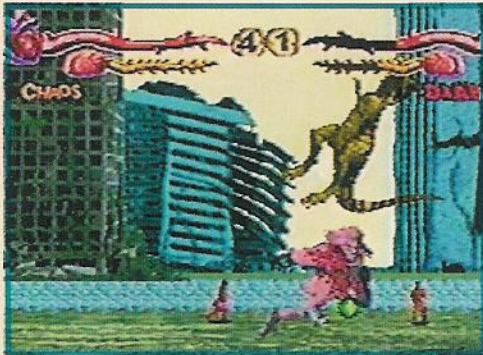
SAURON

Básicos

Cabeçada - X
Mordida - Y
Rabada - A
Pisada - B
Mordida na cabeça - X + ↓
Rabada pra baixo - A + ↓
Mordida no alto - X + ↑
Magia - Y + B, ← →

Especiais segurando

Terremoto - Y + X + A, ↑ ↓
Pulo com cabeçada - Y + A, ↓ ↑
Escudo - Y + B, ↓ ↑

Fatality - Y + X + B + A, ← → ← → ←

DIABLO

Básicos

Cabeçada - X
Mordida - Y
Rabada - A
Pisada - B
Mordida pra baixo - Y + ↓
Rabada pra baixo - A + ↓
Mordida no alto - X + ↑
Cabeçada no alto - A + ↑

Especiais segurando

Bafo de fogo - Y + B, ↑ →
Bafo de fogo no chão - X + A, ↑ ← ↓ →
Teleporte - X + B + A, ↑
Pular no inimigo - Y + A, ↑ →

Especiais sem segurar

Corrida com cabeçada - Y + A, ← ↓ →

Fatality - X + B + A, → → → → →

ARMADON

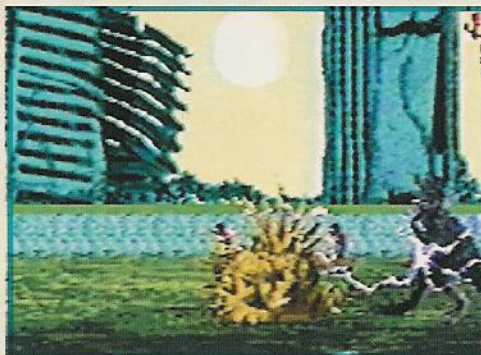
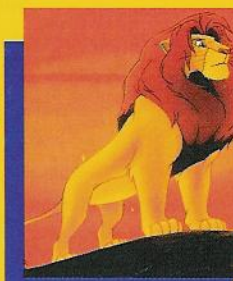
Básicos

Chifrada - X
Chifrada baixa - Y
Rabada - B
Rabada rasteira - A + ↓
Chifrada com impulso - X + ↓
Rabada com pulo - A + ↑
Pulo com chifrada - X + ↑

Especiais segurando

Giro mortal caindo no inimigo - X + B, ← ↑ →
Bolinha de espinhos - X + B, ↓ ↑
Corrida com chifrada - Y + B, ← ↓ →
Enfiar chifre no pescoço - X + Y + B, → ←
Soltar espinhos pelo rabo - X + A, ← ↑ ↘

Especiais sem segurar

Bolinha mortal - Y + A, ← → ↓

Fatality - Y + X + B + A, → ↓ ← → →

MINNESOTA FATS POOL LEGEND
Data East

Jogo de salão - 1 ou 2 jogadores

GRÁFICO	4
SOM	3
DESAFIO	4
DIVERSÃO	4
JOGABILIDADE	4
ORIGINALIDADE	3

Diversão garantida até para os leigos no esporte. Só exageraram mesmo na demora do computador para jogar

COMANDOS

A Pressionando uma vez, aciona a barra de força do taco (alto da tela). Aperte novamente para dar a tacada com a força correspondente.

B Mostra o número das bolas

B+↑ ou ↓ Seleciona a parte da bola que vai ser atingida. Pode ser no centro (Center), embaixo (Draw - 3 posições), em cima (Follow - 3 posições), por cima (Masse - 2 posições) e para a bola pular, escolha Jump

C Desativa a jogada

★ **A opção Jukebox traz 32 canções no típico estilo americano dos anos 30 e 40 para você curtir**

Sucesso absoluto nos botecos e clubes, o bilhar ganha mais um cartucho da melhor softwarehouse do gênero, a Data East, criadora de Side Pocket. O game traz o nome de Minnesota Fats, um fera norte-americano dos tacos. O cart tem os pontos altos e baixos de Side Pocket, mas inclui novos modos de jogo, além de passwords. Diversão garantida!!!

STORY MODE

Você joga contra vários oponentes, escolhidos pelo computador. O jogo final é contra o lendário Minnesota Fats. O game oferece 3 Continues para o caso de algum fracasso.

Este é o Minnesota Fats. Se conseguir chegar até ele, você verá que o coroa é fera

TOURNAMENT MODE

Campeonato com oito jogadores, disputado no esquema de eliminatórias simples. Aqui o game fornece passwords, que são formadas por bolas de bilhar. Veja as modalidades disponíveis.

Eight Ball - Disputa em que um jogador encaçapa as bolas lisas e o outro as listradas. Você não precisa seguir nenhuma ordem.

Nine Ball - Aqui você deve respeitar a ordem das bolas, que aparece no alto da tela.

One Pocket - Neste modo, o game dá opção de duas caçapas e você escolhe uma para "matar" as suas bolas. A contagem é por pontos.

Rotation - Parecido com One Pocket, a diferença é que neste modo você não determina a caçapa.

Aqui está o cronograma do torneio. O legal é que dá para ser campeão rapidinho

VERSUS MODE

Este modo oferece sete modalidades, incluindo as 4 do Tournament. Veja as demais.

14.1 Continuous - Você deve "cantar" a bola e a caçapa.

Cut Throat - Até 3 pessoas se revezam para matar as 5 bolas dos adversários.

Three Ball - Dois jogadores disputam quem consegue encaçapar três bolas com o menor número de tacadas.

Antes de jogar em *Eight Ball*, *Nine Ball* ou *One Pocket*, você define a duração da disputa (um jogo ou melhor de 3 ou 5 jogos), se vai enfrentar o computador ou um amigo, nível de dificuldade e se vai para a disputa normal ou para o *Betting Mode*, que é um modo para fazer apostas. Nos outros modos, você também define o oponente, nível de dificuldade e a quantidade de pontos. Em *Rotation* podem ser 60, 120 ou 240 pontos. Já em *14.1 Continuous* podem ser 15, 30 ou 60 pontos.

Em Three Ball, vence quem matar as três bolas com o menor número de tacadas

TRICK GAME MODE

São 16 desafios que devem ser resolvidos com uma só tacada. Na maioria com duas ou mais bolas pela mesa, e muitas vezes, há copos entre a sua bola e a caçapa.

O Trick Game Mode é perfeito para fazer aquelas jogadas de mestre

Foi uma grande sacada da Black Pearl criar uma versão de Mega para Bass Masters, game original da Malibu para o SNES. Um cart feito inclusive pra você fisgar pais e tios avessos aos videogames. O game é um relax e leva o jogador a um torneio de pesca real, com direito a três dias em vários lagos, troféu e prêmios em dinheiro para os peixes mais pesados. Esta versão é ainda melhor que a do 16 Bits da Nintendo (que já era legal) em gráficos e som. Nas duas versões o lance é paciência. Vale conferir.

BASS MASTERS CLASSIC
Black Pearl

Eporte - 1 jogadores

GRÁFICO	●●●●
SOM	●●●●
DESAFIO	●●●●
DIVERSÃO	●●●●
JOGABILIDADE	●●●●
ORIGINALIDADE	●●●●

Bass Masters Classic é o melhor jogo de pescaria já lançado. Palavra de pescador!

COMANDOS

BARCO

A	Seguir em frente
B	Voltar
C	Acionar marcador (para lançar isca)

MARCADOR

A	Retirar marcador
B	Lançar isca

NA ÁGUA

A ou B	Recolher a isca devagar
A ou B	Recolher a isca rapidamente
C + C	Recolher a isca instantâneamente

★ B.A.S.S., além de ser nome de peixe, também é a sigla de uma associação norte-americana de pescadores, a Bass Anglers Sportsman Society

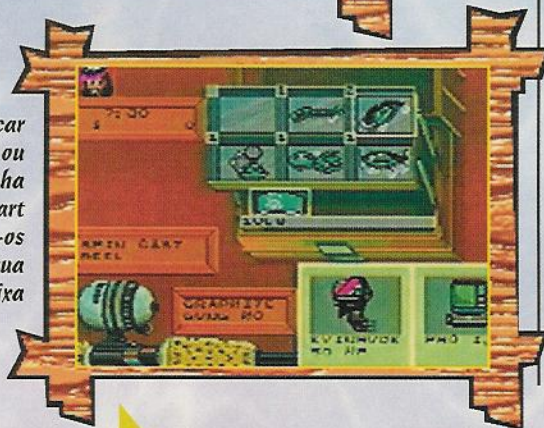
PASSWORDS

1ª 8061-3414-2530-0091-HK06-85JJ-0008-0
2ª 8061-3414-3N10-00N2-HK06-85JJ-0008-0
3ª 8361-3411-141R-0000-0000-QPJJ-000Q-0

Molinete na mão

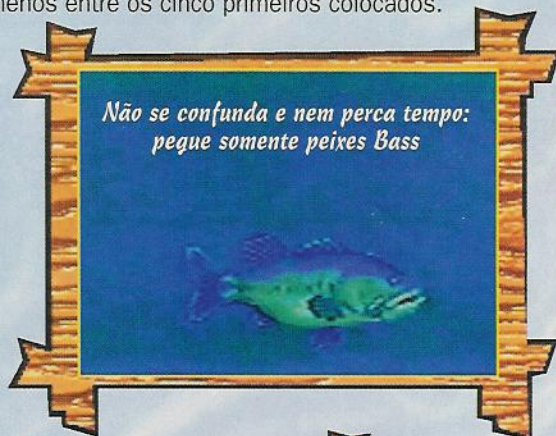
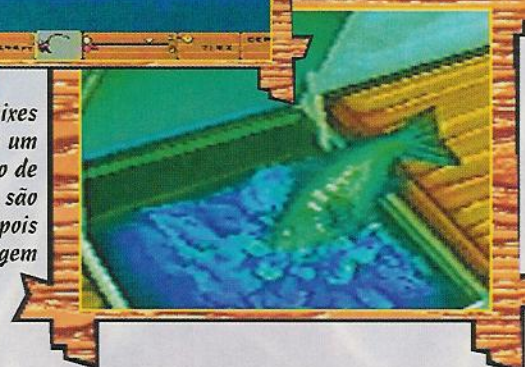
Entre no **New Game** e escolha seu pescador. Na tela seguinte você verá o **Bait Shop**, onde você se equipa e conversa com o velho Hank (que dá boas dicas); o **Tour Info** vai lhe mostrar sua colocação no ranking; entre no **Practice Pond** para treinar antes do campeonato; **Go Fish** para iniciar o torneio. Entrando no **Exit** aperte o **A** para recomeçar um novo jogo, o **C** para ir à pesagem e **Start** para sair. Seu objetivo é pescar somente os **Bass** (um peixe de carne muito saborosa, a *perca*). Os outros peixes não valem para a pesagem final.

Veja como usar os itens e principalmente suas iscas

Para trocar de isca ou de linha aperte Start e peque-os em sua caixa

Equipamentos

No Bait shop você encontrará utensílios para um melhor desempenho no campeonato. Quando for comprar um item aperte **C** para ver como funciona cada um deles. E olhe nossa tabela para ver como usar as iscas. Para ganhar dinheiro você terá que vencer as três etapas ou chegar pelo menos entre os cinco primeiros colocados.

Não se confunda e nem perca tempo: peque somente peixes Bass

Ao fisgar um peixe, puxe-o somente quando ele não estiver fazendo força

Os peixes ficam em um tipo de aquário e são soltos depois da pesagem

Propelle Bait	Grub	Popper	Crank Bait	Worm	Spinner Bait
A + B	←, ↑, → + B	↑ + B	←, ↓, → + B	↓ + B	←, → + B

THE ADVENTURES OF BATMAN AND ROBIN

Sega

Ação/Corrida - 1 jogador

GRÁFICO	●●●
SOM	●●●
DESAFIO	●●●●
DIVERSÃO	●●●
JOGABILIDADE	●●●
ORIGINALIDADE	●●●●

Assim como na versão CD de Batman Returns, aqui o herói é o Batmóvel. Faltaram fases com o homem-morcego

COMANDOS

↑ ou B	Acelerar
↓	Frear
A, A	Míssil teleguiado
A segurado	Bombas
B, B segurado	Turbo
C	Mini-Rockets

Não. Esta versão leva o mesmo nome mas não é igual às duas anteriores. O novo game do homem-morcego é um misto de ação, corrida e aventura, com uma pitada de desenhos animados. E o resultado é muito bom. Um CD agitado e com ótima trilha sonora para embalar. Os gráficos estão legais, mas com a definição habitual do Sega CD. São seis fases, com duas ou mais telas em cada, e a maioria você faz no volante do Batmóvel. A manha é desviar de tudo o que estiver no caminho e usar os tiros especiais do Cavaleiro das Trevas.

SANTA PERSEGUIÇÃO!

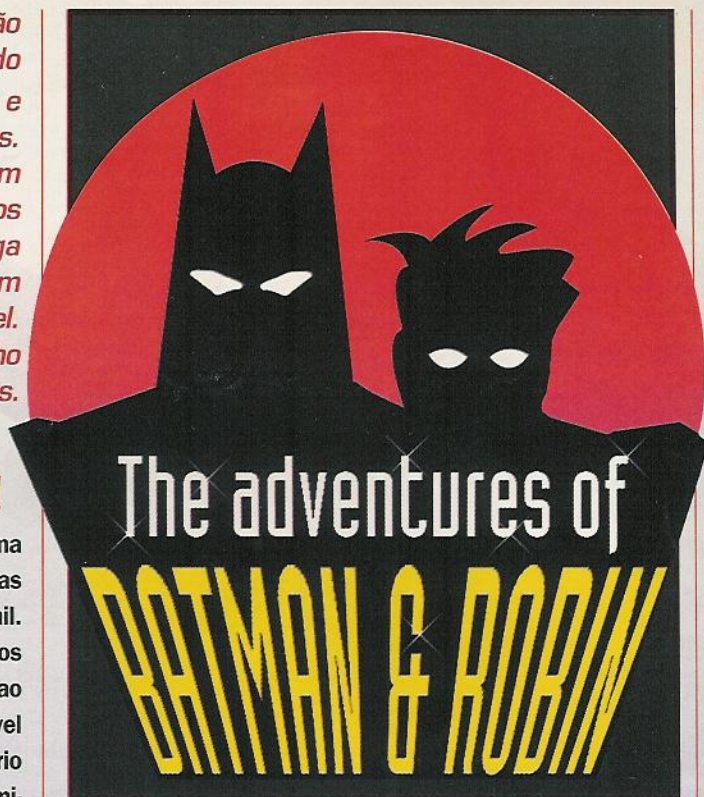
Batman deve salvar Robin e o Comissário Gordon, mais uma vez. O game começa num assalto a banco e, nas duas primeiras fases, Batman vai para o local dirigindo a mil. Como bom moço que é, ele deve evitar batidas contra outros carros para não ser barrado pela polícia. Chegando ao banco, a assaltante foge em seu furgão, mas o Batmóvel vai atrás. Nas fases 3 e 4, Batman deve salvar o Comissário num mundo virtual criado pelo Charada, perseguindo caminhões pelas ruas de Gotham e dirigindo em tabuleiros de jogos. Na Fase 5, o sizudo herói vai encarar um perigoso safari do Coringa. Tudo isso pra salvar Robin. Se você gostou da jogada, alugue o CD e passe umas boas horinhas.

FASE 1, primeira tela. Vá pelas calçadas, pois é difícil dirigir na rua sem bater nos carros dos cidadãos

FASE 2, primeira tela. Não se afaste muito do furgão, senão adeus uma vida, ok?

FASE 3, segunda tela: detone o carro amarelo para ganhar uma vida

FASE 4, terceira tela. Depois de encarar uma partida de xadrez, destrua as caras menores do Charada e depois essa maior

FASE 5, terceira tela. Os túneis são do tipo Indiana Jones, com direito a lanças, serras, hélices e pedras no caminho

ARMAS E ITENS

Seu Batmóvel já está equipado com Mini-Rockets e você pega Mísseis Teleguiados, Bombas e Turbo (raio) no caminho. Observe no quadro de comandos como usar suas armas e não dispense Vidas Extras.

TELA QUENTE

Para sacar como está seu desempenho, observe as marcações da tela. Além das que aparecem na foto, existe o medidor de danos dos chefes, que só aparece quando você os enfrenta.

1. Velocidade
2. Turbo
3. Vidas
4. Tempo/Distância
5. Distância do inimigo
6. Radar para inimigos
7. Carro com indicação das armas disponíveis

BIOFORGE

Uma explosiva mistura de adventure e jogo de luta com visual tridimensional

Você é preso e levado para um planeta desconhecido. Lá, é encaminhado para uma sala de cirurgia e anestesiado. Ao acordar, surpresa: você toi transformado numa espécie de andróide e não sabe mais quem é, nem porque tudo isso aconteceu. Este tenebroso cenário é o ponto de partida de Bioforge, um game original, que combina a ação de jogos de luta com o mistério dos adventures. As brigas primam pela violência explícita, cruel mesmo, e a trama, além de muito bem construída, reserva surpresas a todo instante. O visual é outro ponto alto, com esplêndidos cenários tridimensionais, múltiplos ângulos de visão e ótimos zoons.

Um game mais violento do que o habitual para os micros. Mas muito envolvente e difícil de largar. Não deixe de conferir

A história

Nos séculos futuros, a humanidade se distribuiu em muitos planetas e é conduzida pelo governo Reticulum. O líder, Paragon Soolamesh, incumbiu um tal de Dr. Mastaba de realizar pesquisas para desenvolver um andróide superassassino, no asteróide Deadalus. Mas o chefe de segurança local, K. C. Caynan, percebe que o projeto é uma loucura e acaba afastado por Mastaba, que não o considera mais confiável. É aqui que seu personagem aparece. E dispõe de pouca coisa além dos dos arquivos pessoais de Caynan como pista para descobrir quem é, o quê aconteceu e... fugir!

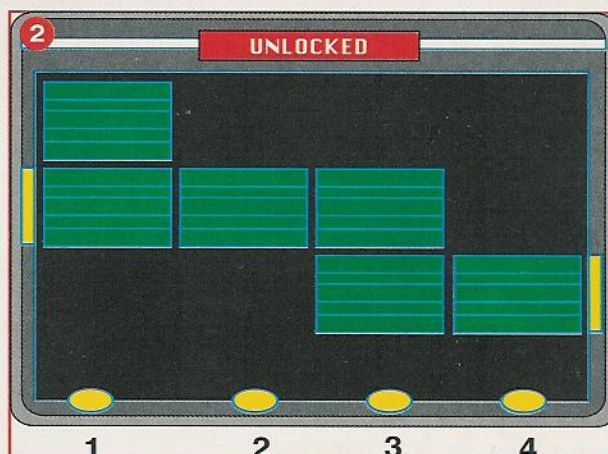
Este é o Dr. Mastaba, encarregado do projeto e chefão do asteróide Deadalus. Depois de sua chegada, o chefe de segurança K.C. Caynan caiu em desgraça. O homem é fogo!

Ambiente hostil

Seu único consolo é a sua força recém-adquirida. De resto, não dispense qualquer informação, principalmente as que estão armazenadas nos computadores pessoais (logbooks). Há um fator que o auxilia e também atrapalha: o reator local está superaquecido e muitos robôs evacuaram a área, deixando o caminho quase livre para você. Mas há o risco de uma explosão iminente e toda a estação passa por grandes tremores: você talvez disponha de pouco tempo para se salvar.

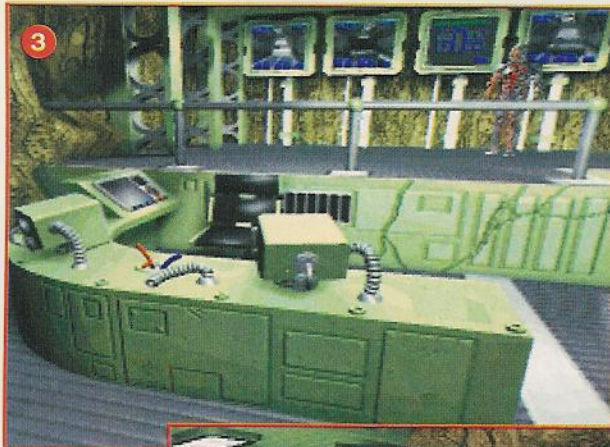
COMANDOS

Espaço - Usar itens/Abrir portas
Cursor - Movimentar seu personagem
Shift pressionado - Correr
Enter - Pegar ou largar itens
P - Personal Information Manager (Inventário, Diagnósticos, Jornal e Options)
I - Inventário
O - Options
C - Entrar ou sair do modo de combate
Ctrl + teclado numérico - Chutar
Alt + teclado numérico - Socar
Se preferir, use o cursor em vez do teclado numérico

A única maneira de sair da sua cela é jogar o Nursebot (que quer lhe aplicar uma injeção) contra os feixes de laser

Primeiro abra o painel à direita da porta, usando o garfo. Você verá o esquema desse desenho. Aperte os botões nesta sequência: 4, 3, 2, 2, 1. Se errar, você leva um belo choque

Destrinchando os manuais

Bioforge é um daqueles games que exigem muito do jogador, e por isso, vem com vários manuais. O primeiro é o *Install Guide*, que você deve seguir à risca para não ter problemas com a instalação. Os comandos de movimentação e de combate são explicitados no *Reference Card*. O *Play Guide* ensina a dinâmica do CD, mostrando como acessar o Personal Information Manager, onde são encontrados o *Inventário; Diagnostics* indica a quantidade de energia e saúde; *Journal*, para obter informações importantes e o *Options*, onde você salva o jogo e pode ajustar o som e outras coisas. O *Official Sneak Preview* esclarece os principais procedimentos da primeira parte da ação. Consulte o *Field Personnel File*, que traz a correspondência de Caynan, para ter informações extras.

Use a mesa de controle para ter acesso aos monitores numerados

Utilize os painéis do fundo da sala para abrir as celas e ter informações sobre o prisioneiro encarcerado

O leitor de mãos não reconhece o braço de Caynan com o robô, pois este flutua (não tem peso). Afaste-o, pegue o braço e faça você mesmo o serviço

Primeiros passos

No início, você está dentro da cela. Quando pintar o Nursebot (robô-enfermeiro-foto 1), soque-o na direção dos raios laser. Então, vá para a cela 1 e debulhe o seu ocupante (Caynan, ex-chefe de segurança). Pegue as suas coisas (braço, logbook, garfo e um pedaço de carne). Saia e faça a seqüência correta no painel da porta da sala de controle (foto 2). No fundo da sala, (foto 3) você desliga o laser da cela 4 e pega a flauta e o logbook de Dane. No monitor 4 (foto 4), comande o outro Nursebot para que ele carregue o braço de Caynan até o leitor de mãos. Digite o código de segurança de Caynan (que está no Entry 12 do logbook de Dane) no monitor 5. Faça com que o Nursebot largue o braço, pegue-o, coloque-o novamente no leitor de mãos e a porta se abrirá (foto 5). O resto é com você. Boa sorte!

BIOFORGE

Origin
Adventure
1 jogador

PC: 486 DX 50 MHz, 8MB RAM, 6MB HD, monitor VGA, memória XMS

Prós: Um game fácil de se jogar, apesar da variedade de comandos e da grande quantidade de quebra-cabeças

Contras: É difícil de ser instalado. Siga todas as instruções do manual

Avaliação 8,5

Informações: Planet Mídia, fone (011) 282-7899

EDITORA AZUL

Fundador
Victor Civita
(1907-1990)

Diretoria
Angelo rossi
Roberto Civita

Diretor Superintendente: Angelo Rossi

Diretor Editorial: Carlos C. Arruda
Diretor de Publicidade: Cláudio Santos
Diretora Comercial: Vera Helena M. Gomes
Diretor de Comunicação: Carlos Alberto Araújo
Diretor Financeiro: Pedro Frazão

REDAÇÃO
Editora-Chefe: Regina Giannetti
Editor: Paulo Montoia
Editora de Arte: Sônia Regina Aversa
Editor-Assistente: Betto D'Elboux
Editor-Assistente de Arte: João Ailton Oliveira Andrade
Designer Gráfico: Tadeu Cerqueira Pereira
Diagramadores: Chico Max e Renato Costa
Redatores: Bento Abreu e Suzete Stimpel
Coordenadora de Produção: Érica Luísa Assan Câmara
Correspondentes: Angelo Ishi (Japão) e José Emilio Rondeau (EUA)
Consultores: Leonardo dos Anjos Santiago, Ivan Cordon e Wagner P. Hernandez
Ilustração de capa: Marcelo Bicalho
Tradutor: Luís Fábio Marchesoni R. Mietto

STAFF EDITORIAL
Azul Press: Benjamin S. Gonçalves
Sistemas Editoriais: Walter Toscano
Direção Responsável: Liège de Lima Dória Castell

PUBLICIDADE
Gerente: Luiz Carlos Stein
Supervisores de Contas: Afonso Palomares, Miriam Horta, Maria Luiza Marot e Ricardo Santos
Contatos de Agência: Ana Maria Lobo Andrea Madrid, Marcelo Cataldi e Rosária Pires
Contato: Nádia Lappas
Marketing Publicitário: Reginaldo Andrade
Coordenadores: Alex-Sander, Antonio Perissinoto, José Soares e Tieko Kuniyuk

COMERCIAL
Gerente de Planejamento: Ana Camargo
Gerente de Produto: André Felipe D'Amato
Gerente de Pesquisa: Silvia Campos

COMUNICAÇÃO
Gerente de Promoções: Sandra Galli Ponsoni
Gerente de Propaganda: Vavi Zalla

Ação Games é uma publicação quinzenal da Editora Azul S.A. **ISSN 0104-1630,** edição **91**, setembro de 1995. **São Paulo - Redação e Correspondência:** Av. Nações Unidas, 5.777, CEP 05479-900, tel: (011) 816-7866, Caixa Postal 66254, CEP 05389-970, fax: (011) 813-9115. **Rio de Janeiro:** Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - CEP 20020-080, telefax: (021) 220-3762. Circulação desta revista: **2ª quinzena do mês. Números atrasados** (As seis últimas edições recolhidas, mediante disponibilidade do estoque), ao preço da última edição em banca. Peça por intermédio de seu jornaleiro ou distribuidora Dinap de sua cidade. Se preferir peça diretamente à Caixa Postal 2505, Osasco-SP - fax (011) 810-4800, fone (011) 810-6800 (Dinap) pagando com os cartões: Visa, Credicard e Diners, ou cheque nominal, acrescendo 30% ao valor pedido para despesas de postagem.

ANER

IMPRESSA NA DIVISÃO GRÁFICA DA EDITORA ABRIL S.A

CONFIRA O DELICIOSO RECHEIO DA SUA PRÓXIMA AÇÃO GAMES

MEGA
BATMAN FOREVER

O melhor filme do Morcego enfim chega aos consoles num game da Acclaim. Um dos jogos mais esperados do ano

SNES & MEGA
PHANTOM 2.040

A primeira aparição do Fantasma na telinha. Longe da selva e em estilo futurista

3DO
ICEBREAKER

Este não é picolé! Um game com 150 telas alucinantes

MEGA 32X
BRUTAL UNLEASHED ABOVE THE CLAW

Dois personagens novos, gráficos melhores e um modo de jogo inédito

EDITORA AZUL

NOSSAS PUBLICAÇÕES

Entretenimento

SET: Cinema e Vídeo
BIZZ: Rock, Pop e Comportamento
CONTIGO: TV, Gente e Atualidades
INTERVIEW: Entrevistas e Reportagens
AÇÃO GAMES: O Mundo dos Videogames

Esportivas

FLUIR: Surf
GRID: Automobilismo e Velocidade

Femininas

UAU: Ídolos da Juventude
CARÍCIA: Comportamento Adolescente
BOA FORMA: Beleza, Fitness e Saúde
HORÓSCOPO: Horóscopo e Previsões

Interesse Geral

OS CAMINHOS DA TERRA: Viagem, Natureza e Ecologia
SAÚDE É VITAL: Prevenção e Saúde

Arquitetura e Decoração

A&D: Arte e Decoração

Guias e Anuários

VIAGEM E TURISMO
HORÓSCOPO ANUAL
GUIA DE VÍDEO

NOSSOS ENDEREÇOS

São Paulo: Av. Nações Unidas, 5777 - CEP 05479-900 - Tel.: (011) 816-7866 - Fax: (011) 813-9115 - São Paulo - SP
Rio de Janeiro: Av. Marechal Câmara, 160 - 15º andar - salas 1534/35 - Centro - Rio de Janeiro - CEP 20020-080 - Tel.: (021) 532-0313 - Fax: (021) 532-1486 - Cx. 4816

REPRESENTANTES DE PUBLICIDADE

Brasília: Espaço Com. Int. e Consult. Ltda. - SDS Ed. Venâncio, III - sala 202 - CEP 70300 - Brasília/DF - Tel.: (061) 321-0305 - Fax: (061) 226-3644
Campinas: CZ Press - Com. e Representações Ltda. - Rua Antônio Cesarino, 967 - CEP 13015-291 - Campinas/SP - Tel./Fax: (0192) 32-7975
Fortaleza: AG Holanda Comunicação - Rua Edgar Borges, 18 - sala 103 - CEP 60050-000 - Fortaleza/CE - Tel.: (085) 254-1666 Fax: (085) 252-2131
Minas Gerais: M.A.M. Publicidade e Repres. Ltda. - Av.Contorno, 8000 - sala 1101 - Ed. Wall Street - CEP 30110-907 - Belo Horizonte/MG - Tel. e Fax: (031) 291-6470
Paraná: M.L.C. - Representações Comerciais - R. Cândido de Abreu, 526 - cj. 604- Bloco B - CEP 80530-905 - Curitiba/PR - Tel.: (041) 253-4048 - Fax: (041) 252-2844
Rio de Janeiro: Segmento Editora S/C Ltda. - Av. Marechal Câmara, 160 - 9º andar - sala 929 - CEP 20020-080 - Telefax: (021) 220-3762
Rio Grande do Sul: Print Sul - Av. da Azenha, 1502 - cj. 206 - CEP 90060 - Porto Alegre/RS - Tel.: (051) 223-9528 - Fax: (051) 217-1005
Santa Catarina: By Speranza - Rua Dr. Alfredo Daura Jorge, 9 - Cond. Village II - Florianópolis/SC - Tel./Fax: (048) 232-0519
Vitória - Espírito Santo: Duarte Propaganda e Marketing Ltda. Rua Fábio Rusch, 42 A - Bento Ferreira, tel. (027) 325-3329 fax (027) 324-0421.

GAMES.
ÚLTIMOS LANÇAMENTOS DIRETO DOS EUA.

KILLER INSTINCT
Lançamento mundial. Todos os lutadores da versão para arcade, com seus golpes e fatalidades intactos. **R$ 79,90**

POWER RANGERS THE MOVIE
Grande sucesso do verão norte-americano. 1 a 2 Rangers combatem inimigos simultaneamente. **R$ 79,90**

DONKEY KONG LAND
A nova versão do Donkey Kong, só para Game Boy ou Super Game Boy. **R$ 49,90**

INT. SUPERSTAR SOCCER
O melhor cart de futebol para o Super Nintendo. Jogadores muito maiores que os de outros games. **R$ 79,90**

SEGA SATURN
Incluindo grátis o maior sucesso dos arcades no momento: **Virtua Fighter.**
2 X R$ 395,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Myst, Bug, Pebble Beach Golf e Robotica.
R$ 79,90

SONY PLAYSTATION
32 bits da Sony, em lançamento mundial.
2 X R$ 325,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
- Ridge Racer (Corrida)
- Toh Shin Den (Luta)
- ESPN Extreme Games (Corrida)
- Myst (Estratégia)
- NBA Jam Tournament (Esporte)
- Kileak the Blood (Luta)

R$ 79,90

PANASONIC 3DO
Incluindo grátis o jogo mais vendido para o 3DO: **Gex.**
2 X R$ 275,00

JOGOS TAMBÉM DISPONÍVEIS:
Road Rash, Fifa International Soccer e Slam & Jam 95.
R$ 79,90

Preços válidos para apenas 1 unidade por pessoa física, enquanto durar o estoque.
Jogos compatíveis com consoles originais fabricados no Brasil ou EUA.
Consoles Saturn, 3DO e Playstation fornecidos no sistema NTSC.

SUPER NINTENDO - R$ 44,90

Biker Mice From Mars	Mega Man X
Bonkers	Speed Racer
Bugs Bunny 2	Street Fighter 2 Turbo
Double Dragon V	Super Mario All Stars
F-1 Roc II Built To Win	Tiny Toon Adventures
Fatal Fury 2	Top Gear 2
Lethal Enforcers	World Heroes 2

SUPER NINTENDO - R$ 59,90

Clayfighter 2 TE	Road Runner
Demon's Crest	Street Racer
GP-1 Part II	Stunt Race FX
Indiana Jones	Turn 'N Burn
Mickey Mania	X-Men

MEGA DRIVE - R$ 44,90

Champ World C Soccer	Mansell Champ Racing
Fatal Fury 2	Mansell Indy Car Racing
Lethal Enforcers 2	Street Fighter 2 CE
Lotus 2 - Racing	Tiny Toon All Stars

MEGA DRIVE - R$ 59,90

Boogerman	Ecco 2 Tides Of Time
Bubsy 2	Fifa Soccer 94

ÚLTIMAS NOVIDADES - R$ 79,90

Batman Forever (SN/MD)	Game Boy Transparente
Batman & Robin (MD)	Primal Rage (SN e MD)
Capt. Commando (SN)	Super G. Boy - R$ 59,90

TOP 10 - R$ 79,90

1) Judge Dredd (SN e MD)
2) Justice League (SN e MD)
3) Donkey Kong Country (SN)
4) FIFA Soccer 95 (MD) e 94 (SN)
5) Mansell Indy Car Racing (SN)
6) Super Street Fighter 2 (SN e MD)
7) NBA Jam TE (SN, MD e 32X)
8) Mortal Kombat 2 (SN, MD e 32X)
9) Lion King (SN e MD)
10) Mega Man X2 (SN)

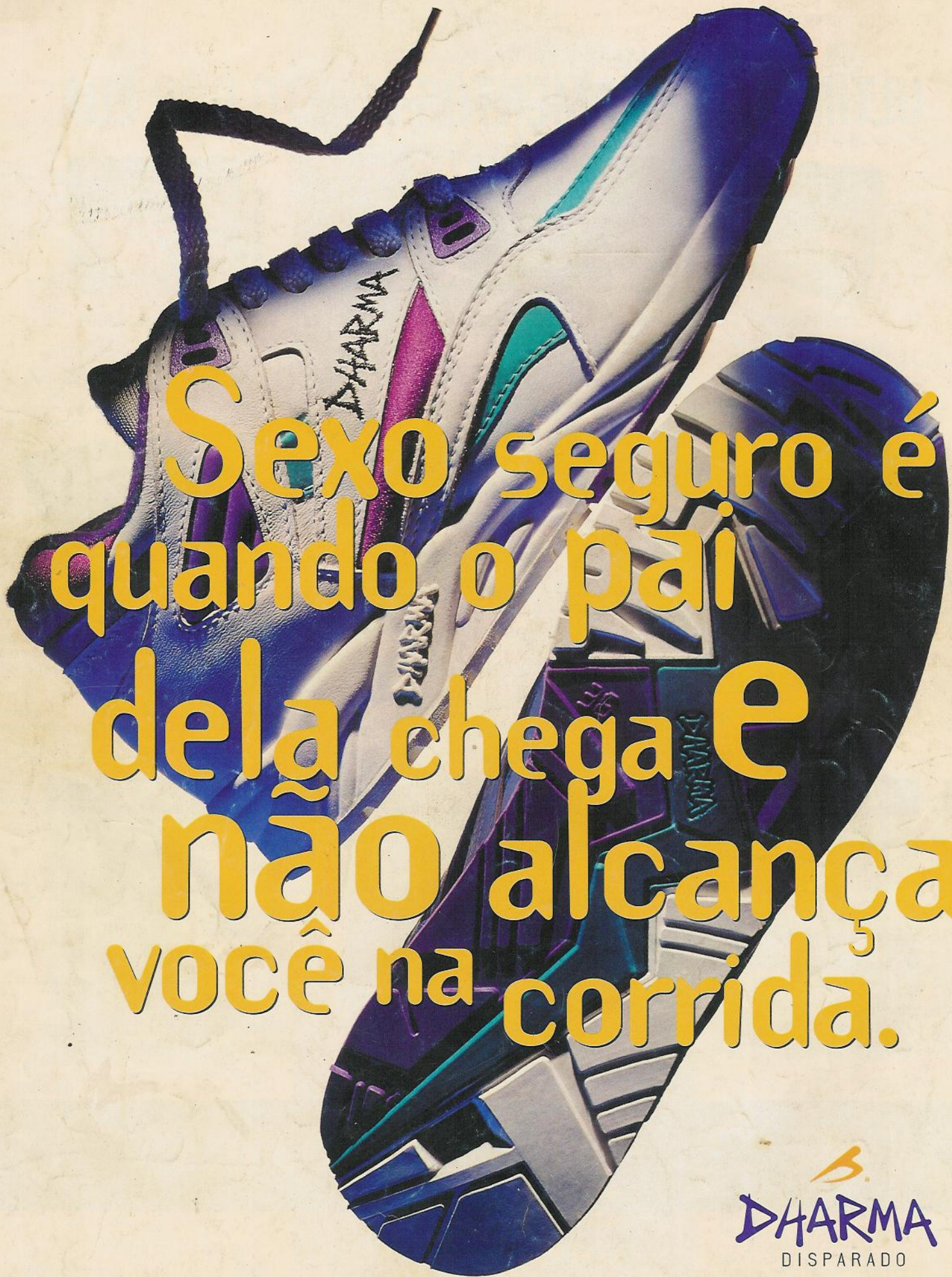
(SN) = Super Nintendo (MD) = Mega Drive

ACEITAMOS TODOS OS CARTÕES DE CRÉDITO

Importação direta em nome do cliente, com frete e impostos já incluídos.

LIGUE JÁ 0800 240 240 LIGAÇÃO GRATUITA
E RECEBA EM SUA CASA.

Consulte sobre outros títulos e peça mais informações por telefone.

DIRECTSHOPPING

Sexo seguro é
quando o pai
dela chega e
não alcança
você na corrida.
DHARMA
DISPARADO
F/NAZCA S&S